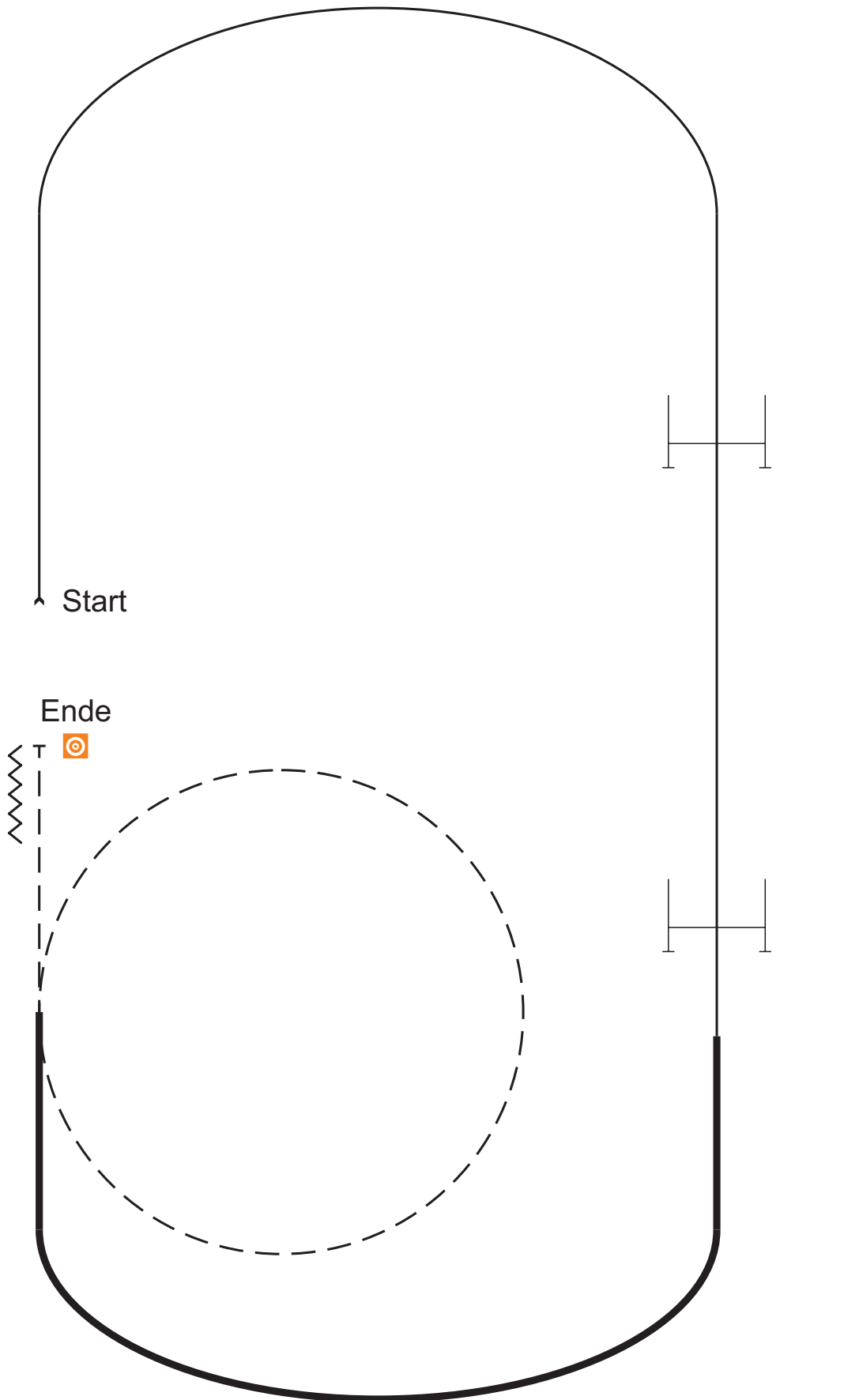


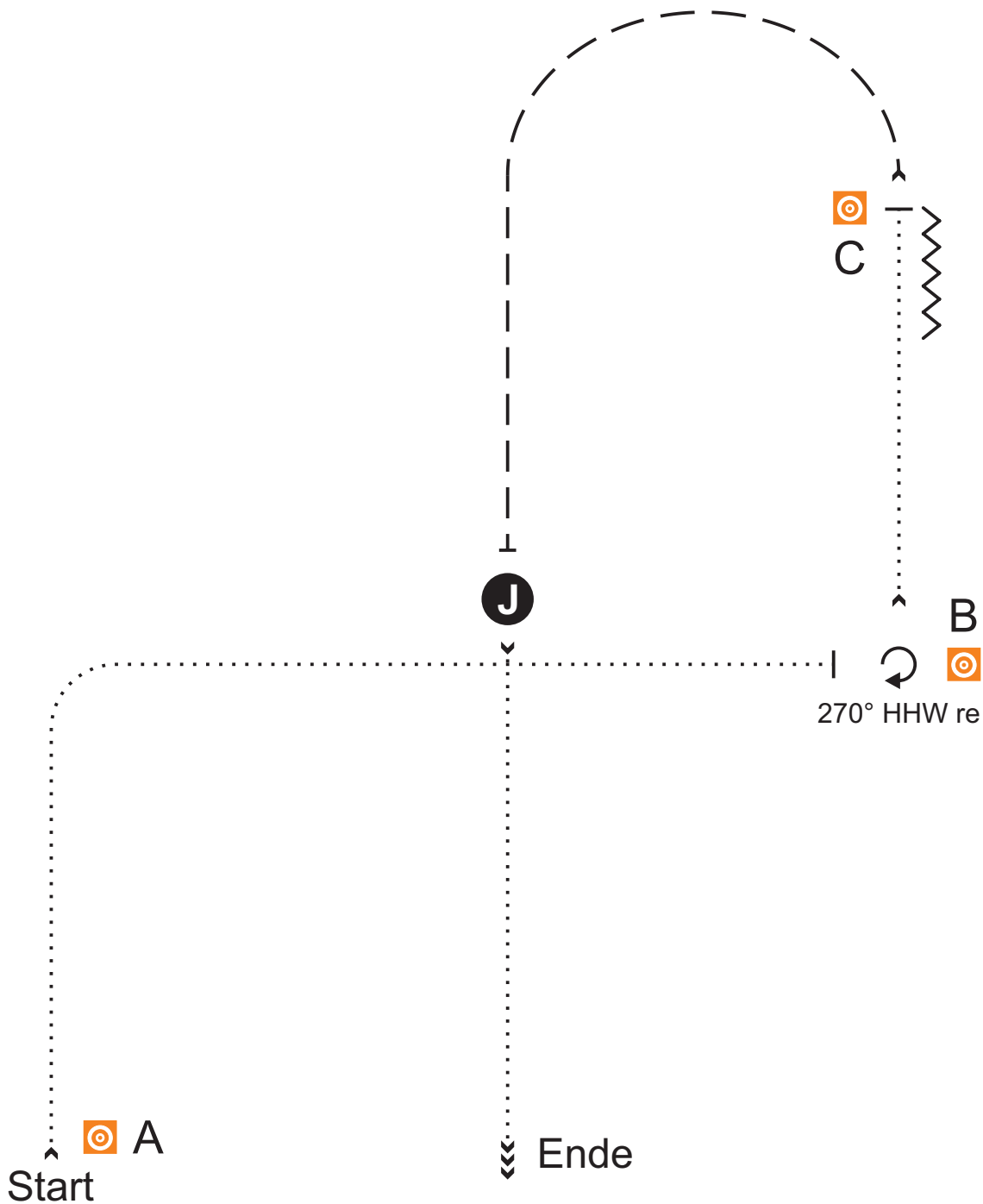
Hunter Hack OP



- Canter right
- Jump over fences
- Hand gallop
- Trot circle
- Stop and back approximately one horse length
- Stand still for 5 seconds

	Lope/Canter (Galopp)
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Back Up (Rückwärts)
	Pylon (Pylone)

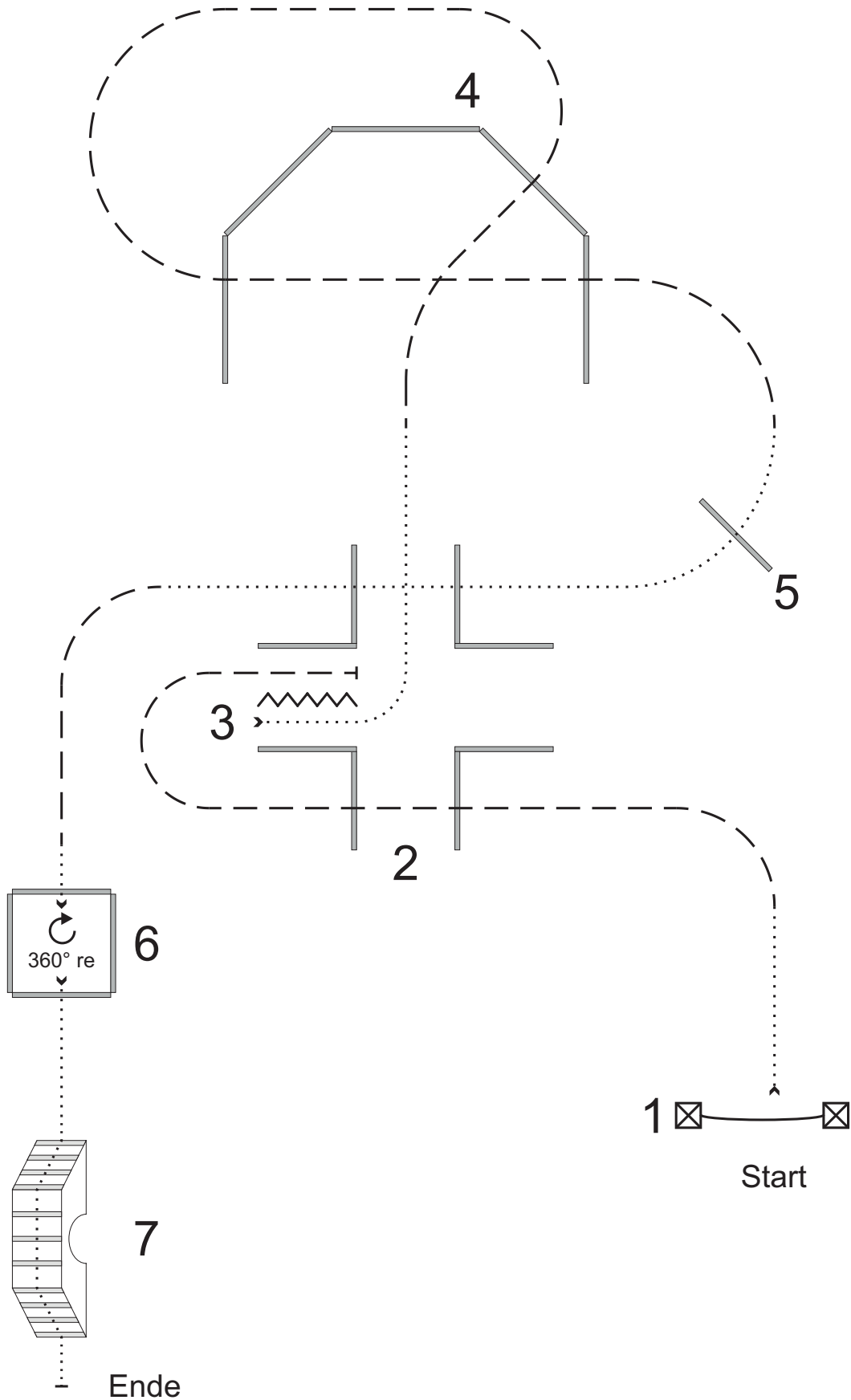
Showmanship hat Halter FR



- A-B: Schritt wie gezeichnet, Stopp
- B: 270° HHW ($\frac{3}{4}$ Drehung) rechts
- B-C: Schritt, Stopp
- C: Eine Pferdelänge rückwärts
- C-Judge: Trab wie gezeichnet
- Judge: **Set-Up**,
- Im Schritt die Arena verlassen

	extended Lope/Canter (verstärkter Galopp)
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot (verstärkter Trab)
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Fußwechsel/Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

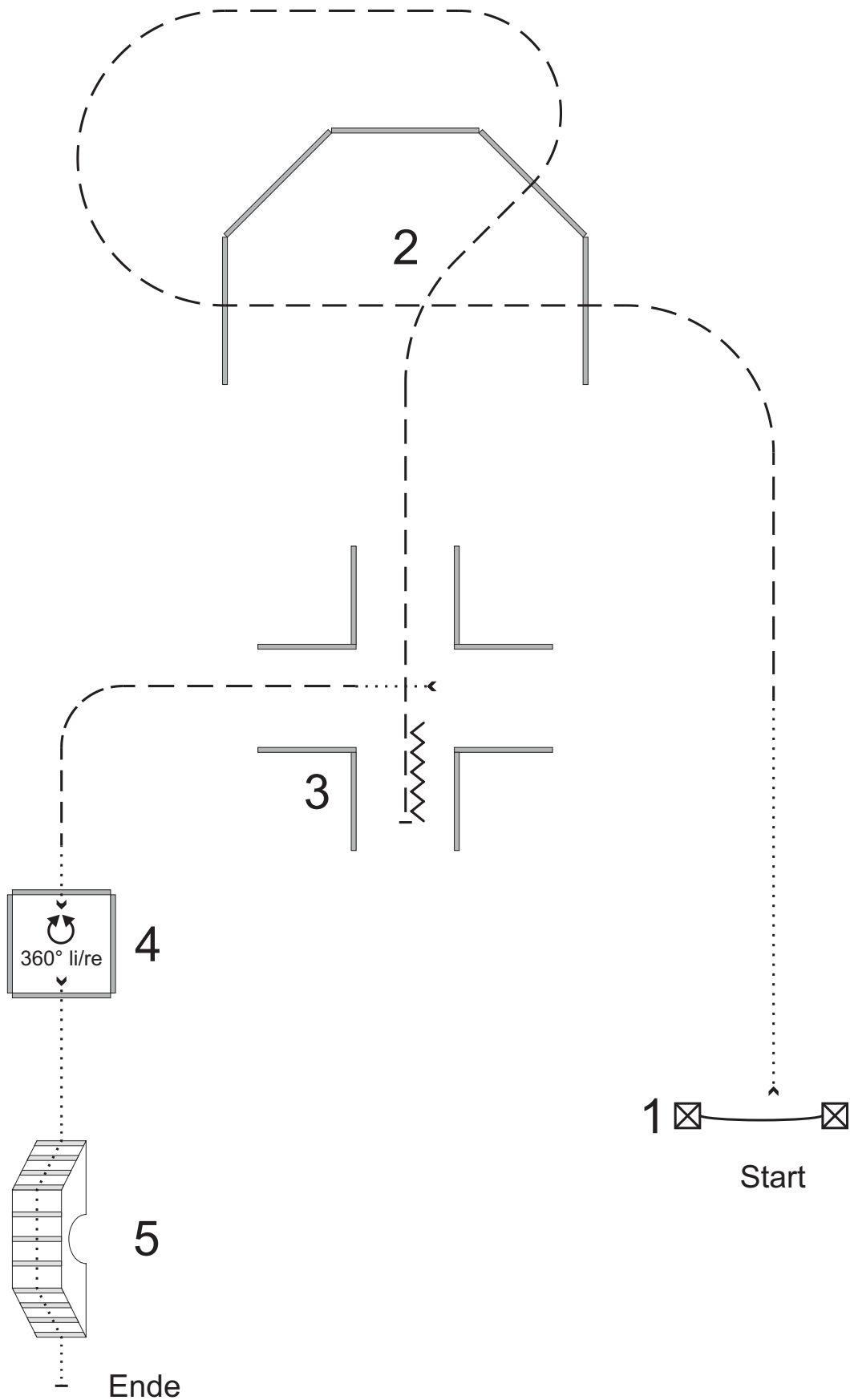
Trail in Hand FR (LK 5)



- 1.) Tor
- 2.) Trabstangen
- 3.) Jog-in, backup, walk-out
- 4.) Trabstangen
- 5.) Schrittstangen
- 6.) Box: 360° Drehung rechts
- 7.) Brücke

	Lope/Canter (Galopp)
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Pylon (Pylone)

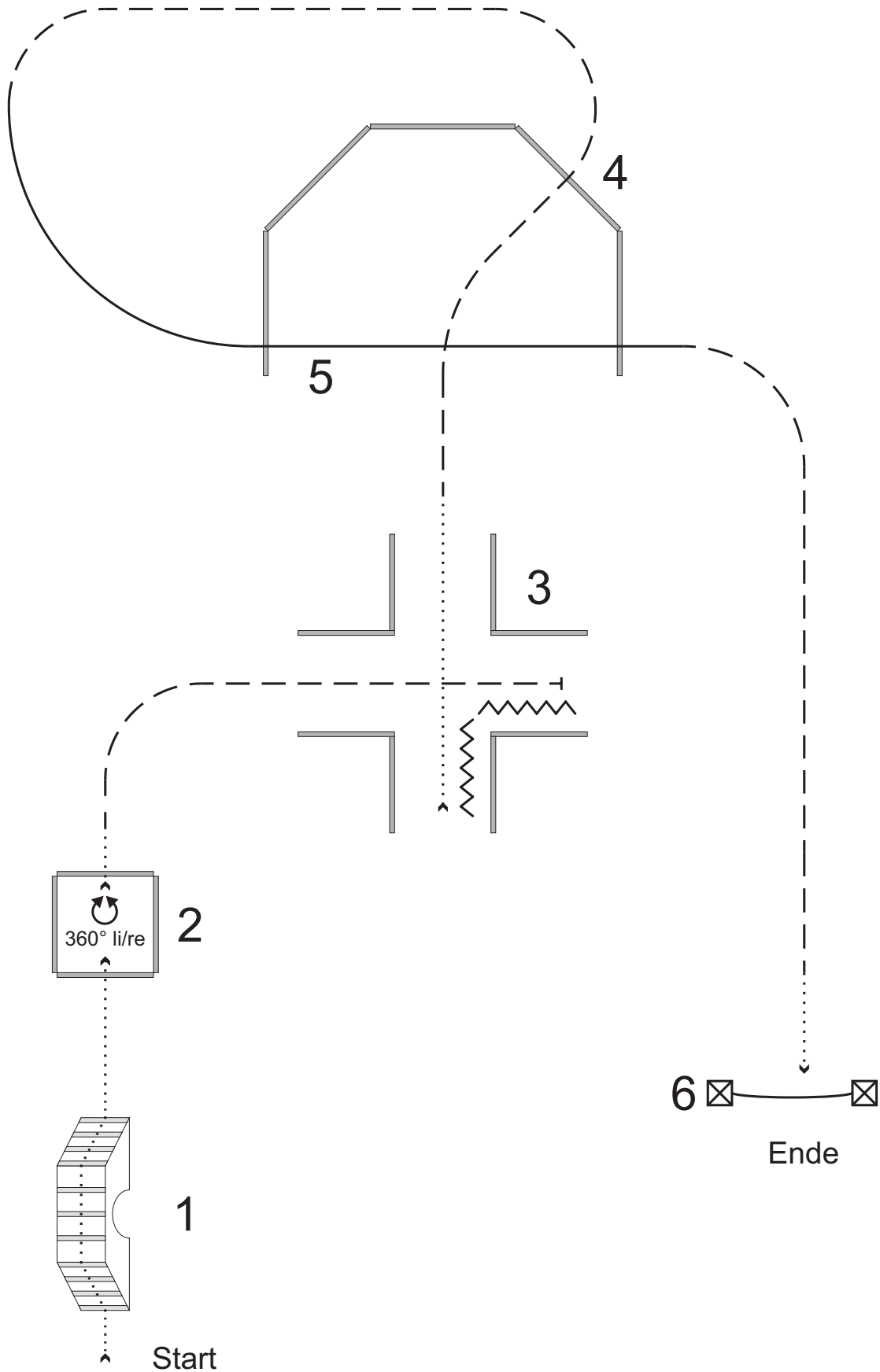
Trail Horse FR (LK 5) & Youth



- 1.) Tor
- 2.) Trabstangen
- 3.) Jog-in, backup, walk-out
- 4.) Box: 360° Drehung links **oder** rechts
- 5.) Brücke

	Lope/Canter (Galopp)
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Pylon (Pylone)

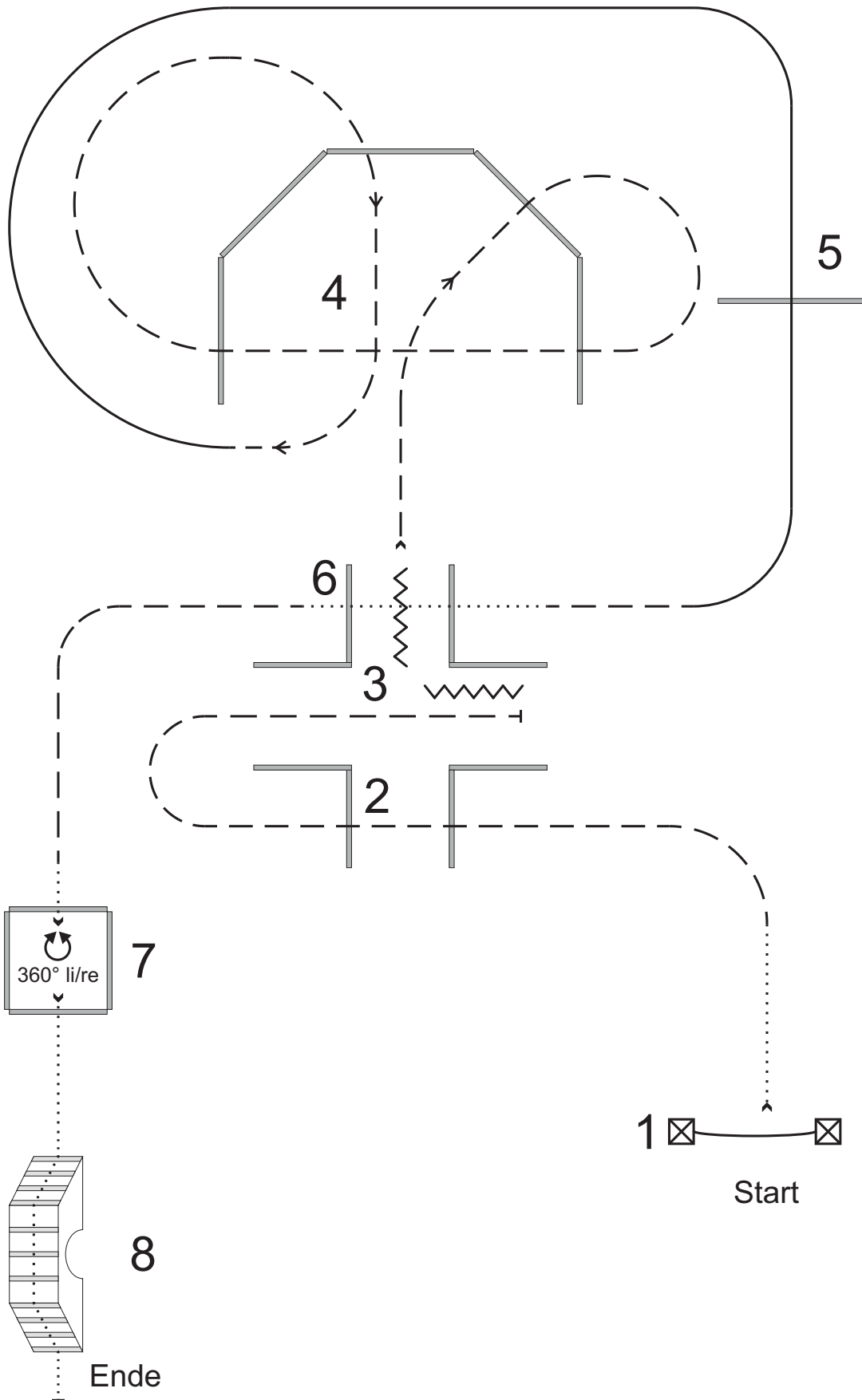
Trail Horse LK 4 & Youth



- 1.) Brücke
- 2.) Box: 360° Drehung links **oder** rechts
- 3.) Jog-in, backup, walk-out
- 4.) Trabstange
- 5.) Galoppstangen
- 6.) Tor

	Lope/Canter (Galopp)
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Pylon (Pylone)

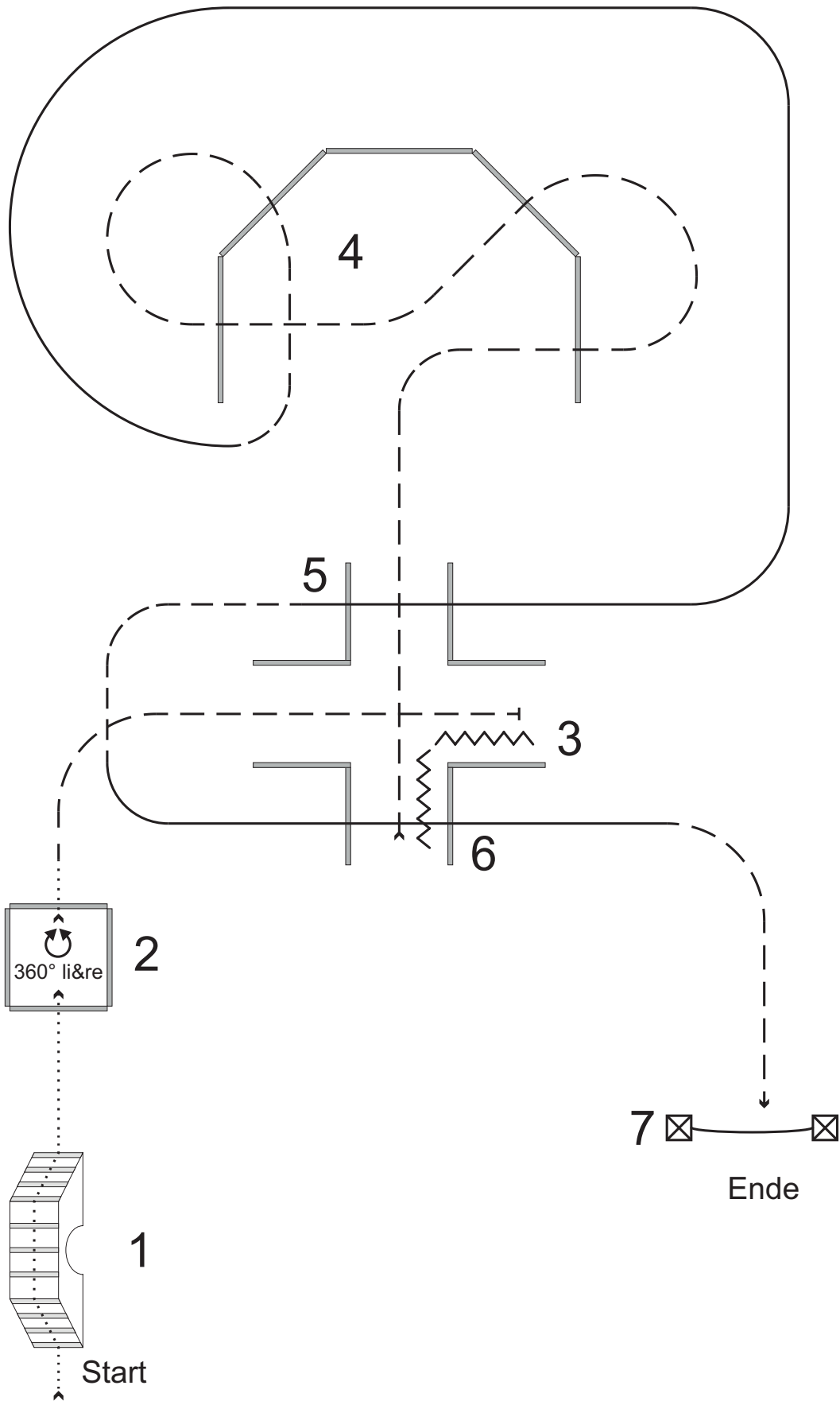
Trail Horse LK 3 & Youth



- 1.) Tor
- 2.) Trabstangen, jog-in
- 3.) Backup
- 4.) Trabstangen
- 5.) Galoppstange
- 6.) Schrittstangen
- 7.) Box: 360° Drehung links **oder** rechts
- 8.) Brücke

	Lope/Canter (Galopp)
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Pylon (Pylone)

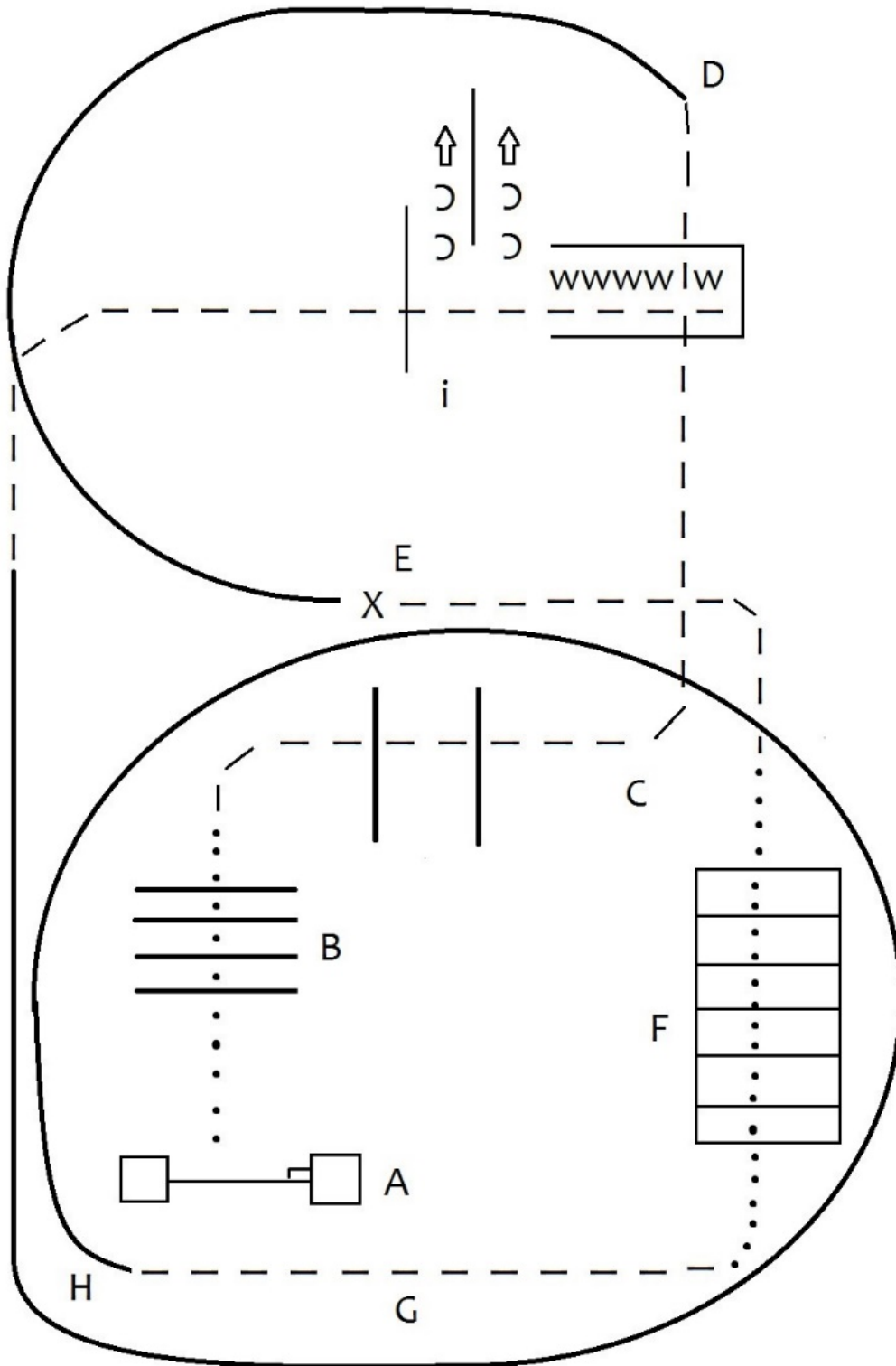
Trail Horse LK 1&2 & Youth



- 1.) Brücke
- 2.) Box: 360° Drehung links **und** rechts
- 3.) Jog-in, Stopp, Backup
- 4.) Trabstangen
- 5.) Galoppstangen (Rechtsgalopp)
- 6.) Galoppstangen (Linksgalopp)
- 7.) Tor

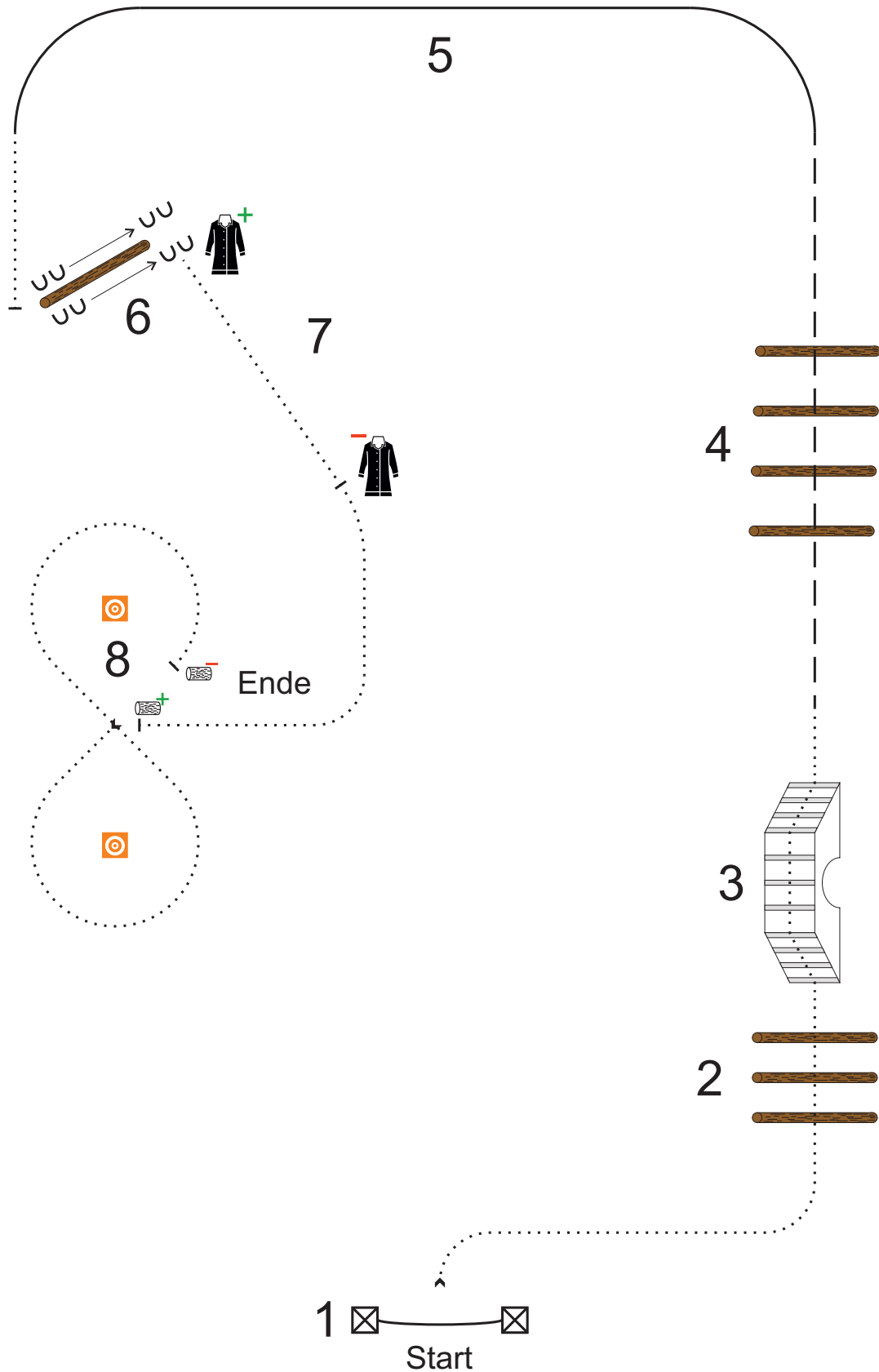
	Lope/Canter (Galopp)
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Pylon (Pylone)

Jungpferde Trail (Pattern 1)



- A. Tor
- B. Schrittstangen
- C. Trabstangen
- D. Galopp
- E. Bei X in den Trab
- F. Brücke
- G. Kurze Seite Trab
- H. Rechtsgalopp Zirkel, Mitte lange Seite Übergang Trab
- I. Über eine Stange in die Gasse, Stopp, rückwärts, seitwärts links.

Ranch Trail OP



- 1.) Tor
- 2.) Schrittstangen
- 3.) Brücke
- 4.) Trabstangen
- 5.) Linksgalopp
- 6.) Sidepass links
- 7.) Mantel von A nach B transportieren
- 8.) Baumstamm ziehen

	Lope/Canter (Galopp)
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Pylon (Pylone)

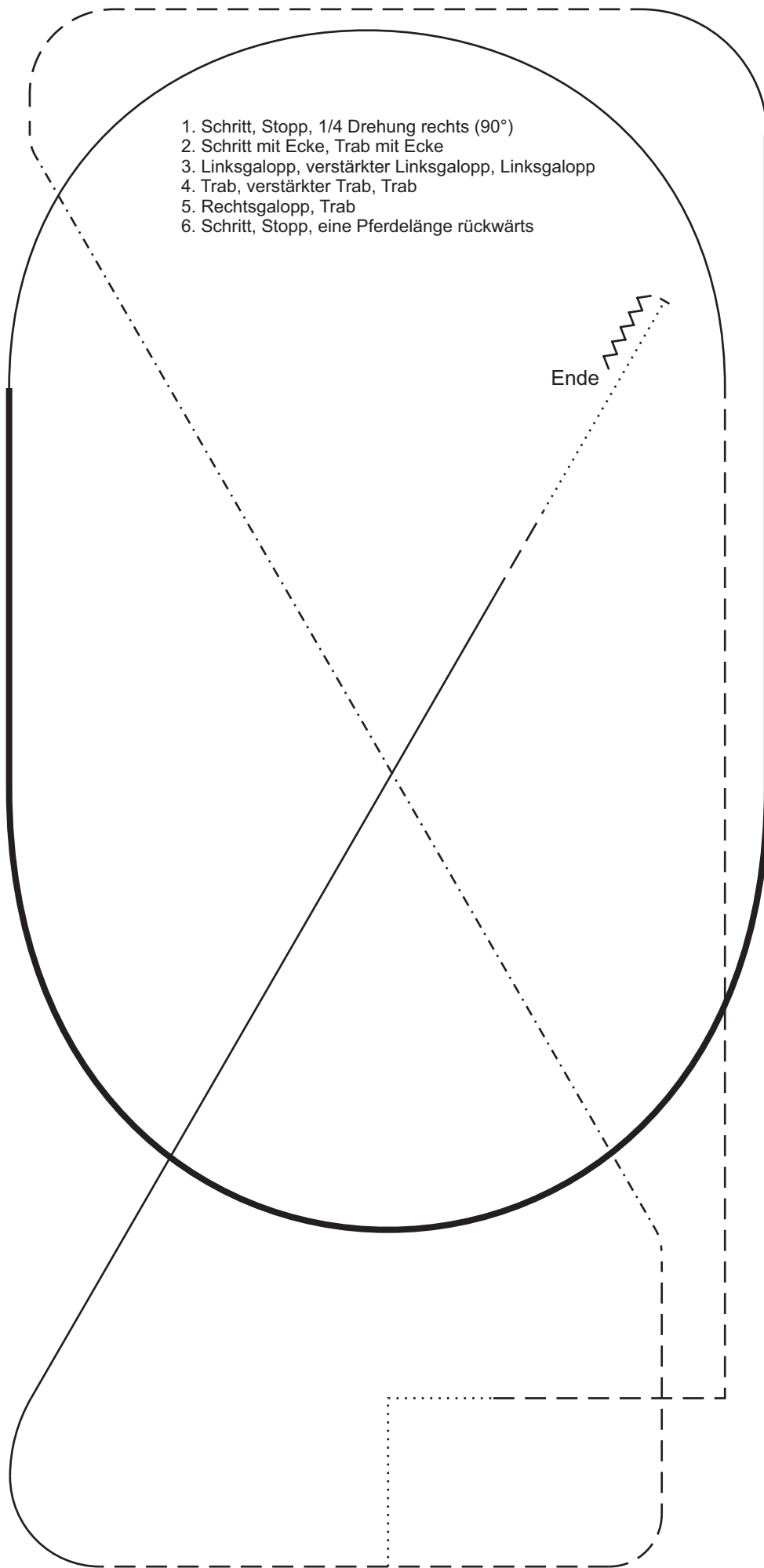
Ranch Riding LK 4 & Youth

1. Schritt, Stopp, 1/4 Drehung rechts (90°)
2. Schritt mit Ecke, Trab mit Ecke
3. Linksgalopp, verstärkter Linksgalopp, Linksgalopp
4. Trab, verstärkter Trab, Trab
5. Rechtsgalopp, Trab
6. Schritt, Stopp, eine Pferdelänge rückwärts

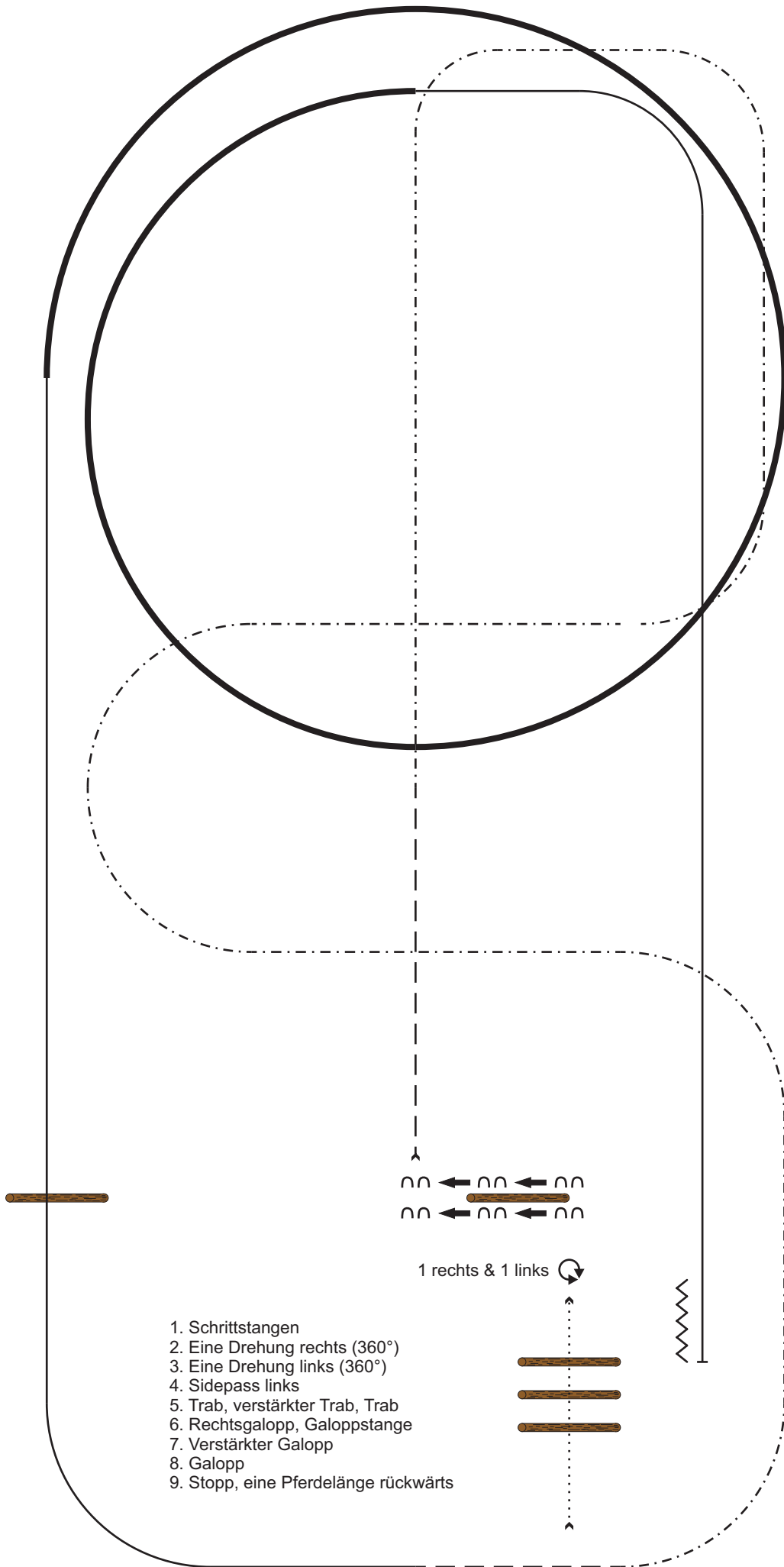
Ende

¼ rechts

Start



Jackpot Ranch Riding OP



1. Schrittstangen
2. Eine Drehung rechts (360°)
3. Eine Drehung links (360°)
4. Sidepass links
5. Trab, verstärkter Trab, Trab
6. Rechtsgalopp, Galoppstange
7. Verstärkter Galopp
8. Galopp
9. Stopp, eine Pferdelänge rückwärts