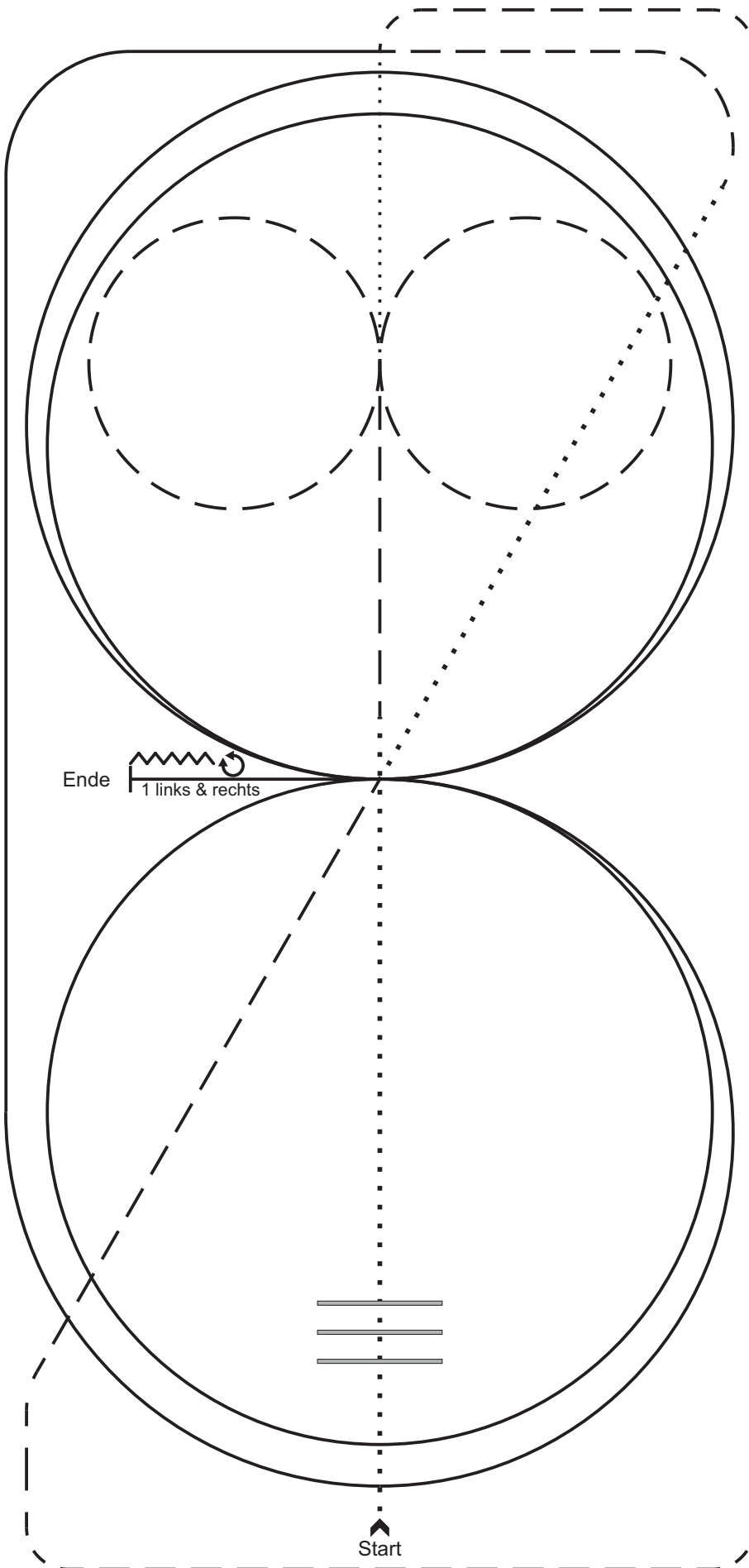


Jungpferdeprüfung Allround OP



Schritt, Schrittstangen,
Trab

Trabvolte rechts und links,
Schritt

Trab, verstärkter Trab,
Trab, Schritt, Trab

Linksgalopp,
1 ½ Linksgaloppzirkel
nach links

Galoppwechsel (einfach
oder fliegend) in den
Rechtsgalopp

2 Rechtsgaloppzirkel
nach rechts

Stopp, Rückwärts bis
zur Mitte der Bahn

Eine Drehung (360°)
links **und** rechts

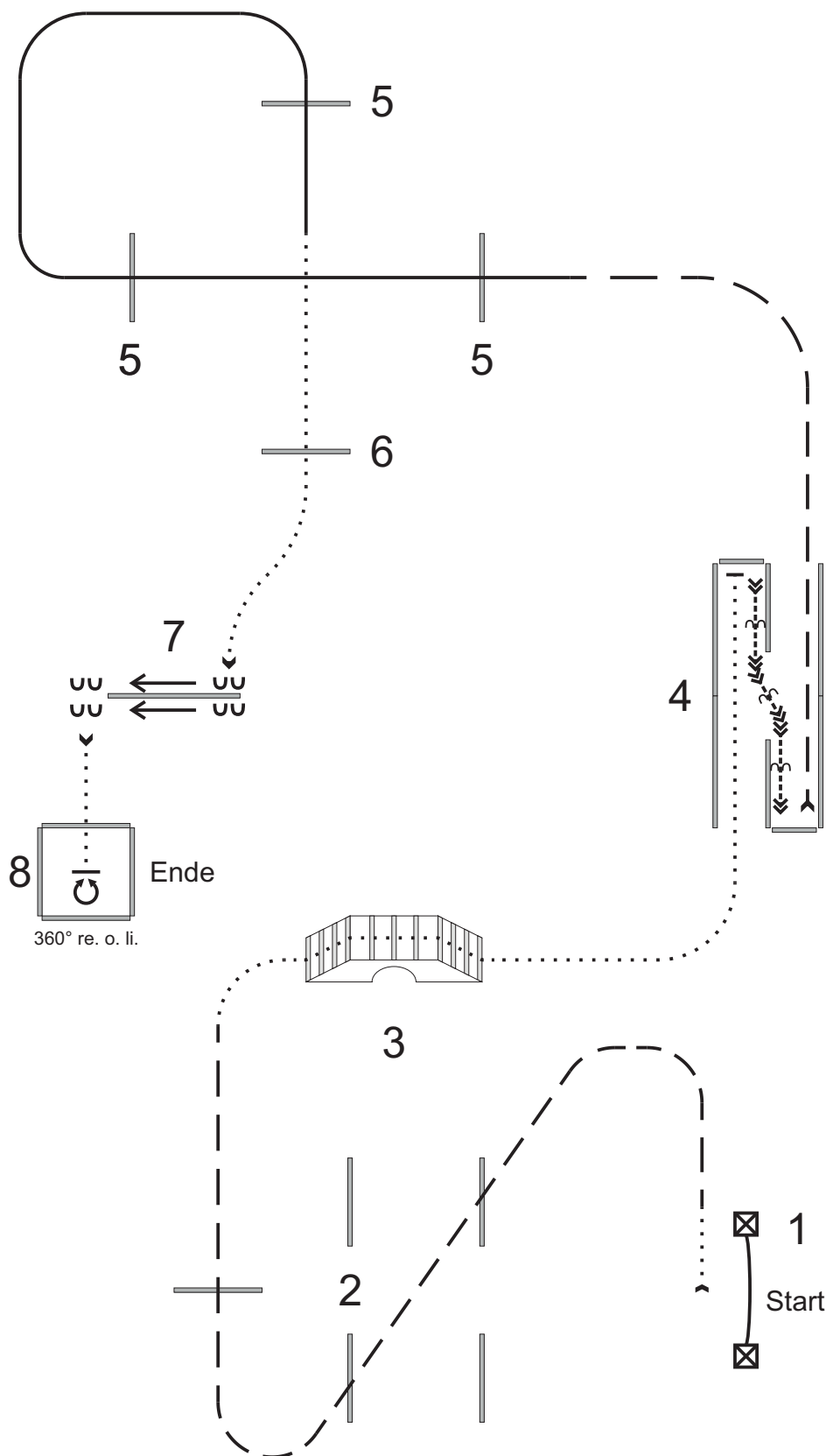
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)
Urheberrechtshinweis:
Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,
liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

Jungpferdeprüfung Trail OP

Gangarten wie gezeichnet

1. Tor
2. Trabstangen
3. Brücke
4. Rückwärts-Seitwärts-Gasse
5. Galoppstangen
6. Schrittstange
7. Sidepass rechts
8. 360° Drehung rechts **oder** links



© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)
 Urheberrechtshinweis:
 Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
 Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,
 liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)



WARM-UP

Horse & Dog Trail OP

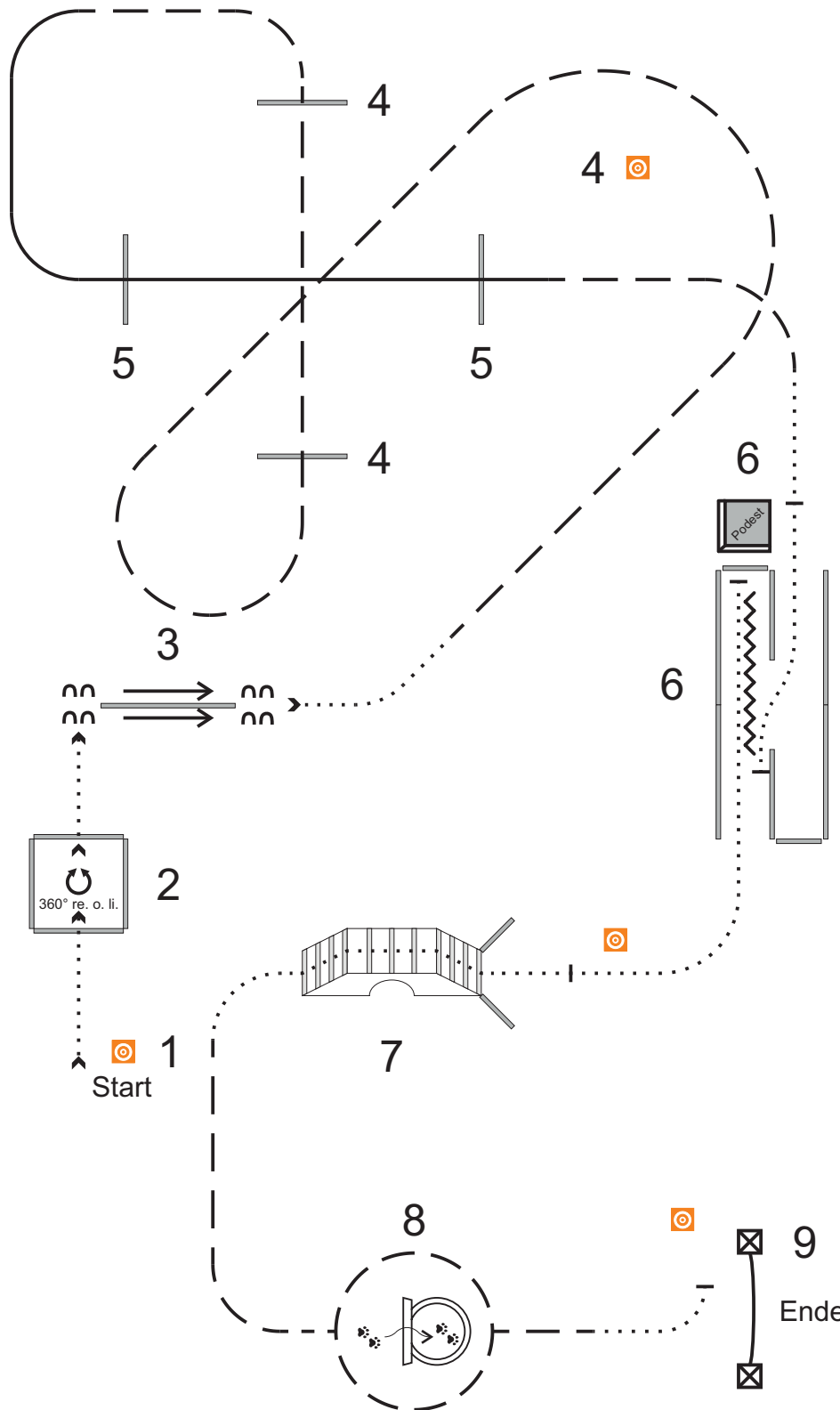
Gangarten wie gezeichnet

1. Hund ableinen, Hund wartet
2. 360° Drehung rechts **oder** links
3. Sidepass rechts, Hund abrufen, HbF
4. Trabstangen
5. Linksgaloppstangen
6. Stopp, Hund auf Podest schicken, Hund wartet, Rückwärts-Gasse
7. Stopp an Pylone, Hund zur Pylone rufen, Hund wartet. Brücke, Hund abrufen, HbF
8. Hund spring durch Reifen Reiter links oder rechts vorbei
9. Hund wartet an Pylone, Tor, Hund durch geöffnetes Tor nachkommen lassen, absteigen, Hund anleinen (Parcoursdienst bringt die Leine)

© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)
 Urheberrechtshinweis:
 Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
 Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,
 liegt das Urheberrecht beim WRR.

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

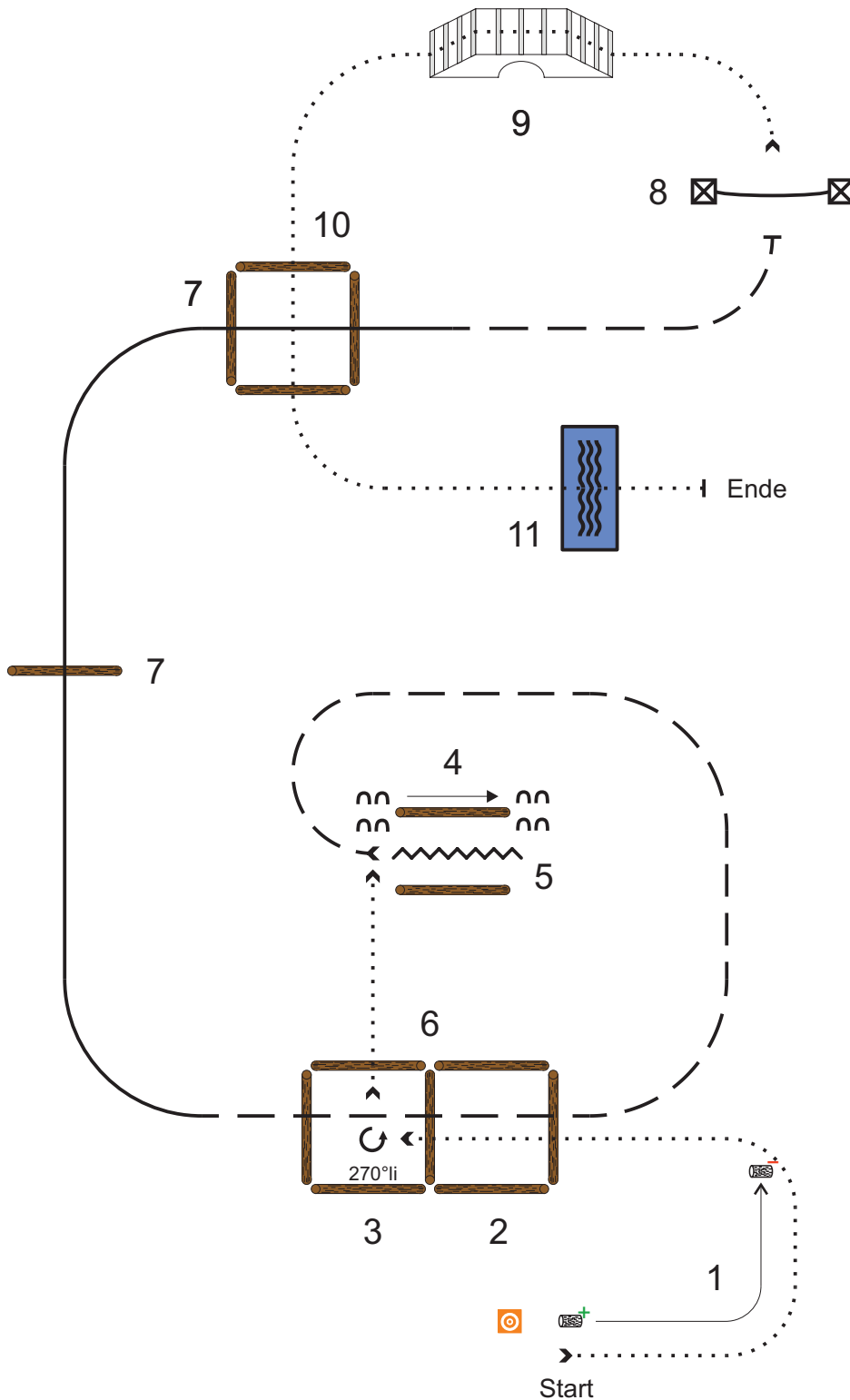
WARM-UP



Ranch Trail OP

Gangarten wie gezeichnet

1. Baumstamm ziehen
2. Schirtstangen
3. 270° Drehung links
4. Sidepass rechts
5. Rückwärts-Gasse
6. Trabstangen
7. Rechtsgaloppstangen
8. Tor
9. Brücke
10. Schrittstangen
11. Wassergraben



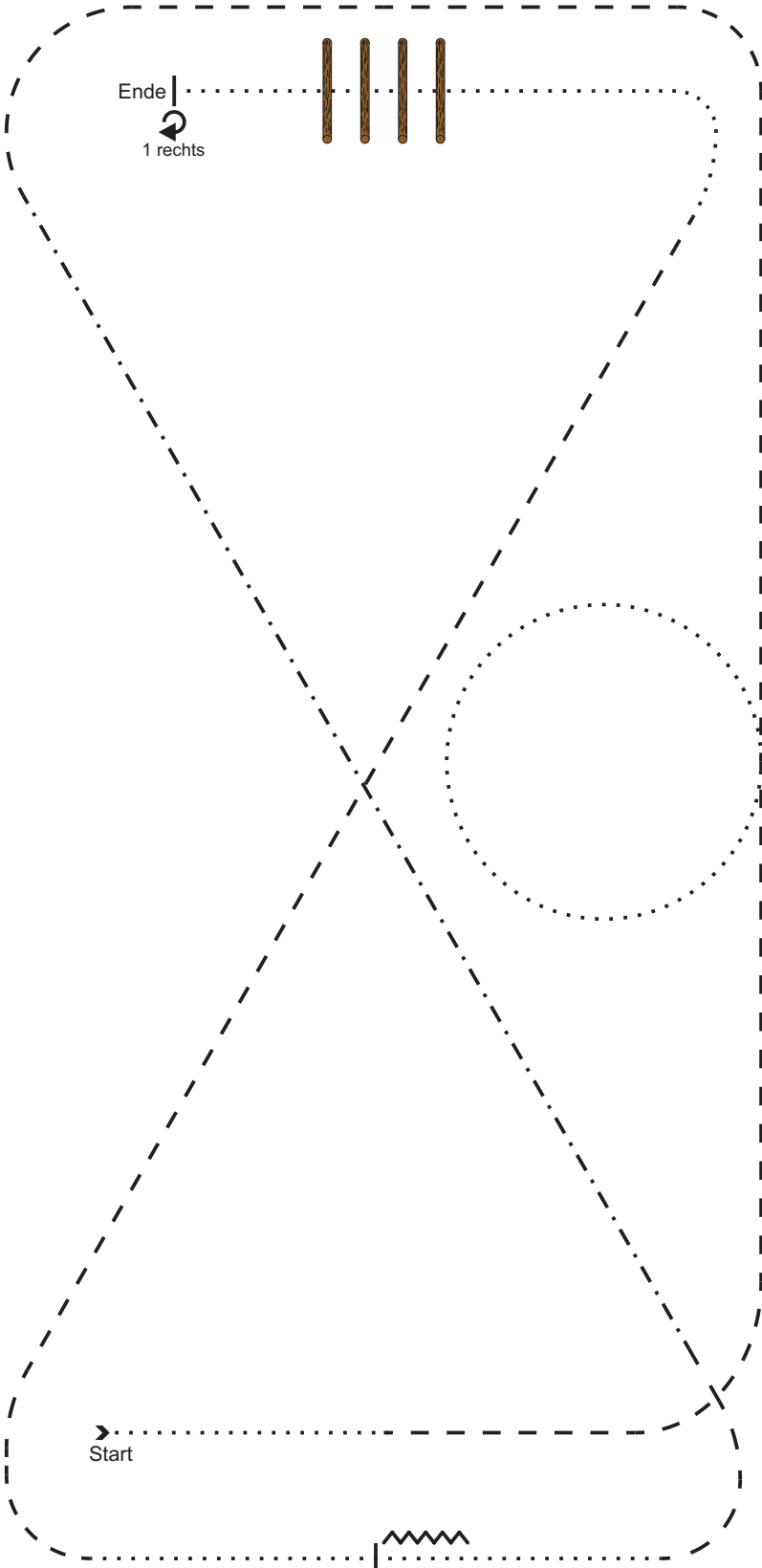
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)
 Urheberrechtshinweis:
 Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
 Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,
 liegt das Urheberrecht beim WRR.



WARM-UP

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

Ranch Riding FR (LK 5)



Schritt,
Trab,
Schrittvolte links

Trab,
verstärkter Trab,
Trab

Schritt,
Stopp,
eine Pferdelänge rückwärts
Schritt

Trab,
Schritt,
Schrittstangen

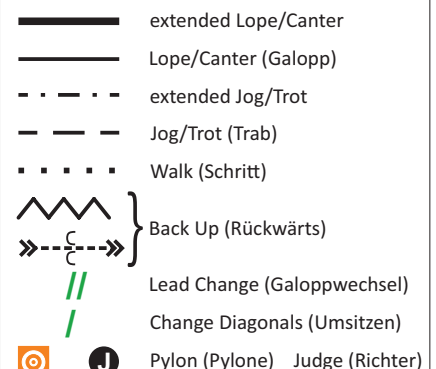
Stopp,
eine Drehung (360°) rechts

© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)
Urheberrechtshinweis:

Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,
liegt das Urheberrecht beim WRR.



WARM-UP



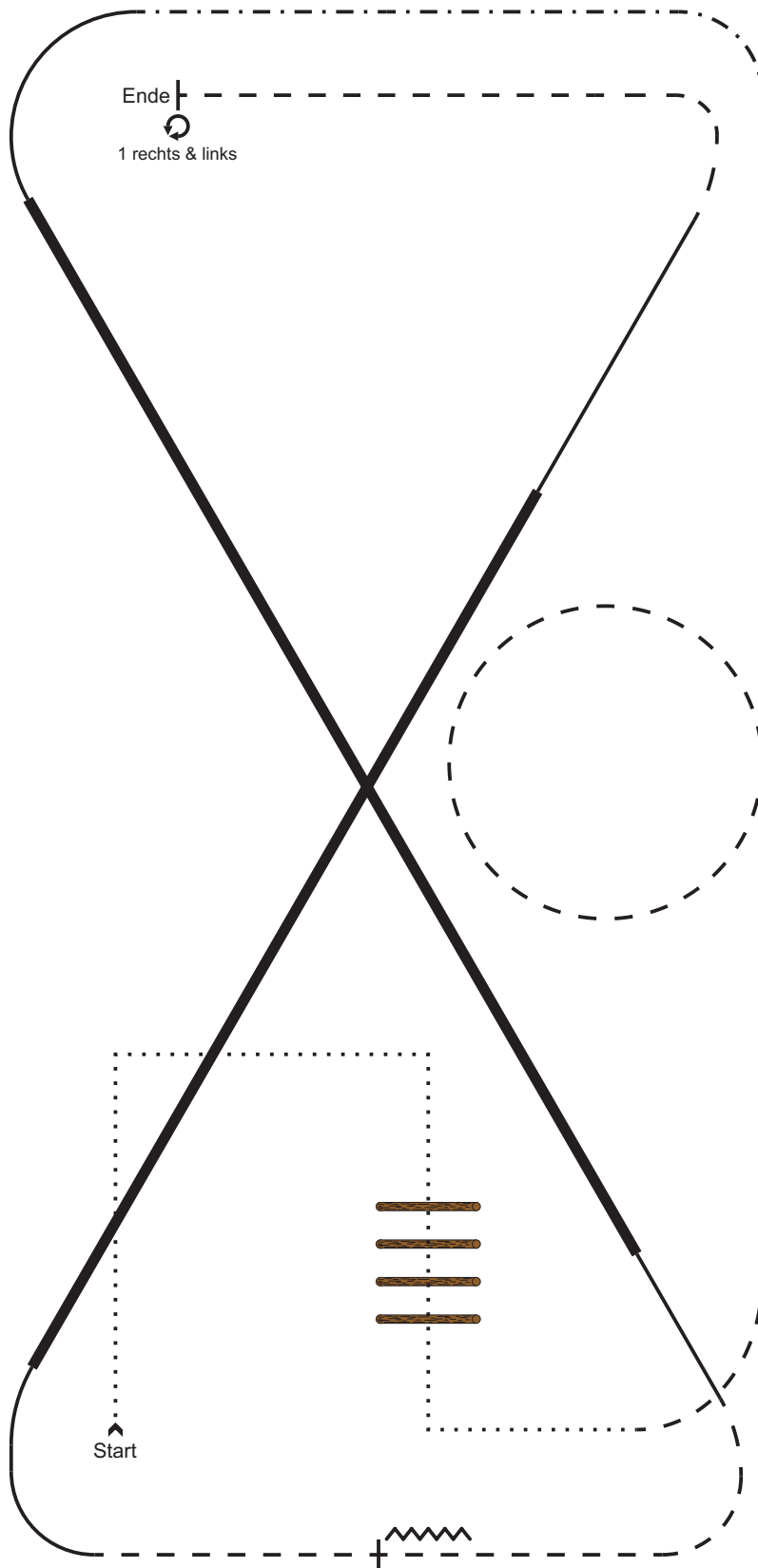
Schrittstangen,
Stopp,
eine Drehung (360°) rechts

WARM-UP



- | | |
|---|-----------------------------|
|  | extended Lope/Canter |
|  | Lope/Canter (Galopp) |
|  | extended Jog/Trot |
|  | Jog/Trot (Trab) |
|  | Walk (Schritt) |
|  | } Back Up (Rückwärts) |
|  | |
|  | Lead Change (Galoppwechsel) |
|  | Change Diagonals (Umsitzen) |
|  | Pylon (Pylone) |
|  | Judge (Richter) |

Ranch Riding LK 3 & Youth



Ende
1 rechts & links

Start

Schritt mit Ecken,
Schrittstagen,
Schritt mit Ecke

Trab,
Trabvolte links,
verstärkter Trab

Linksgalopp,
verstärkter L-Galopp,
Linksgalopp,
Trab

Stopp,
ein Pferdelänge rückwärts,
Trab

Rechtsgalopp,
verstärkter R-Galopp,
Rechtsgalopp

Trab,
Stopp,
eine Drehung (360°) rechts,
eine Drehung (360°) links

© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)
Urheberrechtshinweis:

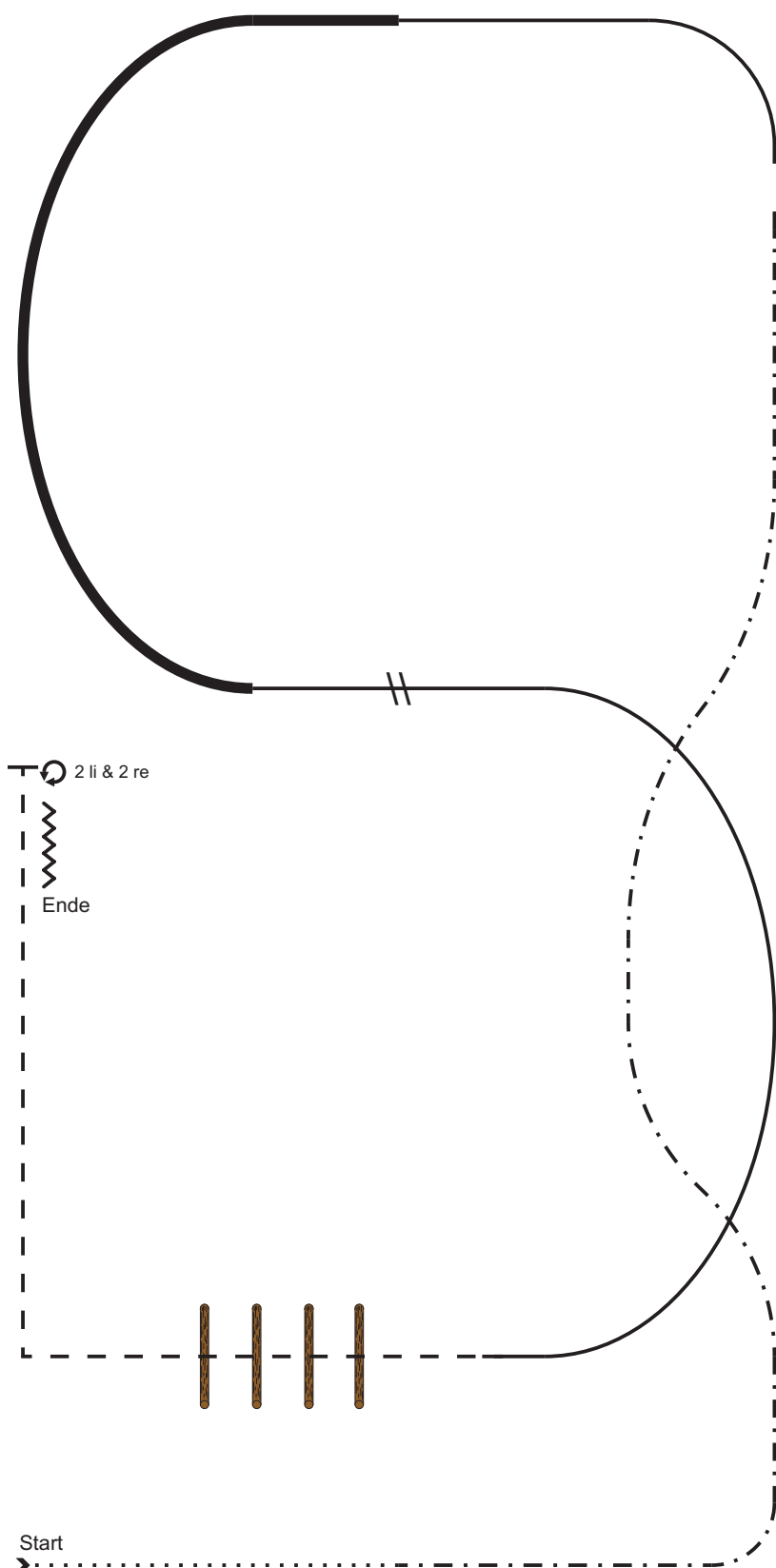
Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,
liegt das Urheberrecht beim WRR.



WARM-UP

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

Ranch Riding LK 2/1 & Youth



Schritt,
verstärkter Trab,
Trab

Linksgalopp,
verstärkter L-Galopp,
Linksgalopp

Galoppwechsel
(fliegend oder einfach)
in den Rechtsgalopp

Rechtsgalopp,
Trab,

Trabstangen,
Trab mit Ecke,
Stopp

Zwei Drehungen (720°)
links,
Zwei Drehung (720°)
rechts,
Eine Pferdelänge rückwärts

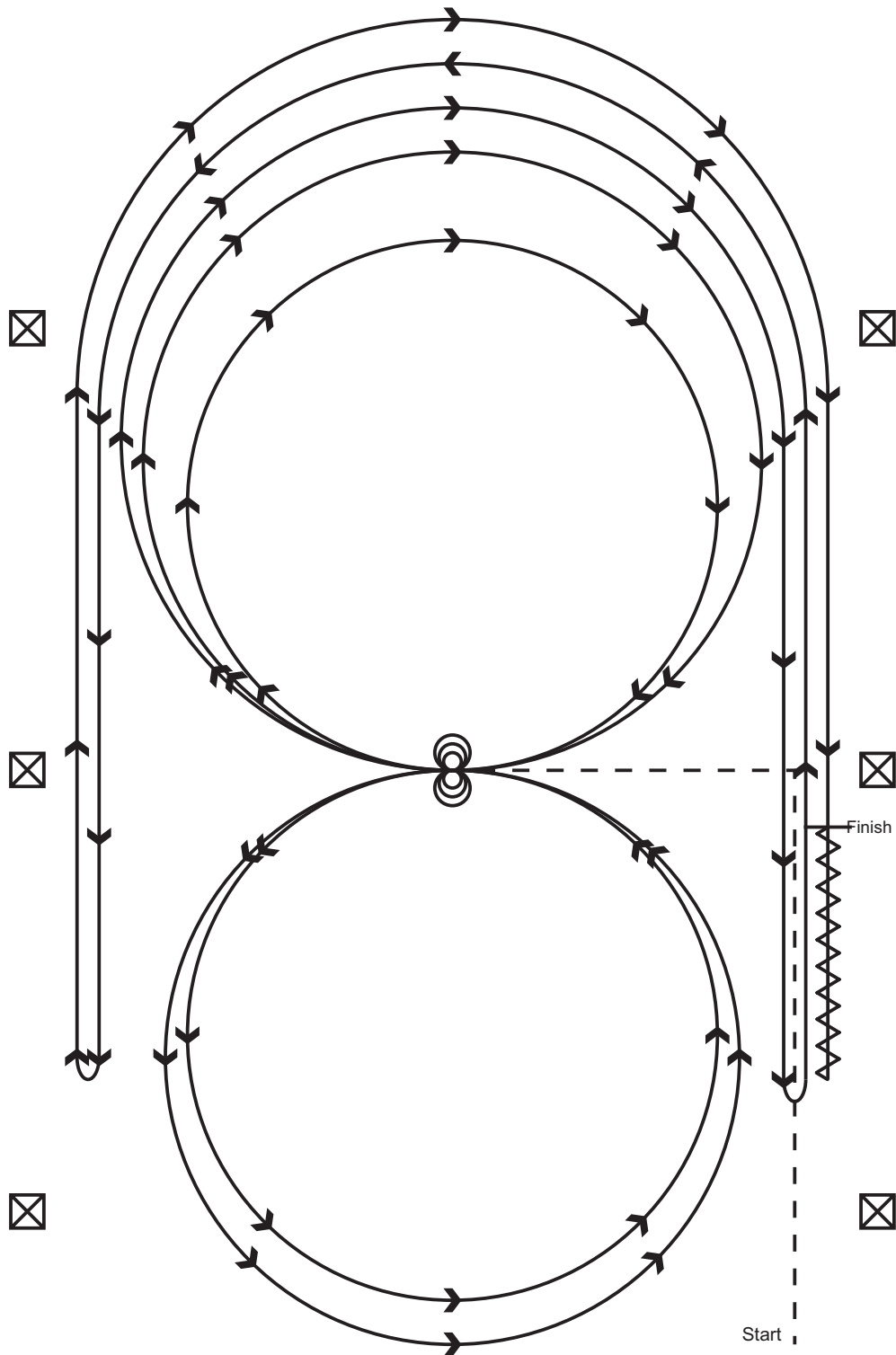
© 2026 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR)
Urheberrechtshinweis:
Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet,
liegt das Urheberrecht beim WRR.



WARM-UP

	extended Lope/Canter
	Lope/Canter (Galopp)
	extended Jog/Trot
	Jog/Trot (Trab)
	Walk (Schritt)
	Back Up (Rückwärts)
	Lead Change (Galoppwechsel)
	Change Diagonals (Umsitzen)
	Pylon (Pylone)
	Judge (Richter)

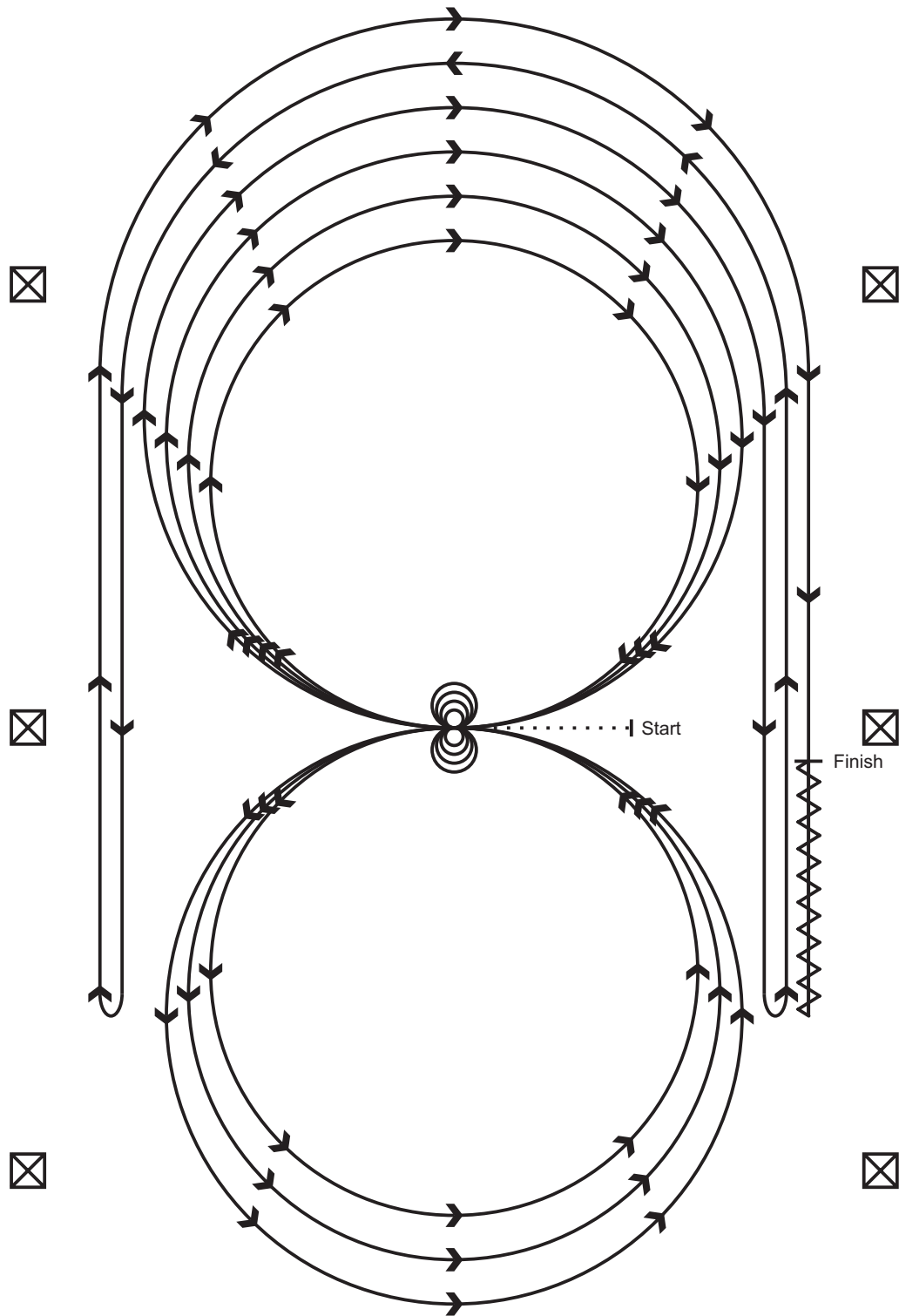
Ranch Reining OP (Pattern 1)



Keine rundowns und keine sliding stops.

Die Pferde müssen im Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen und vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben.

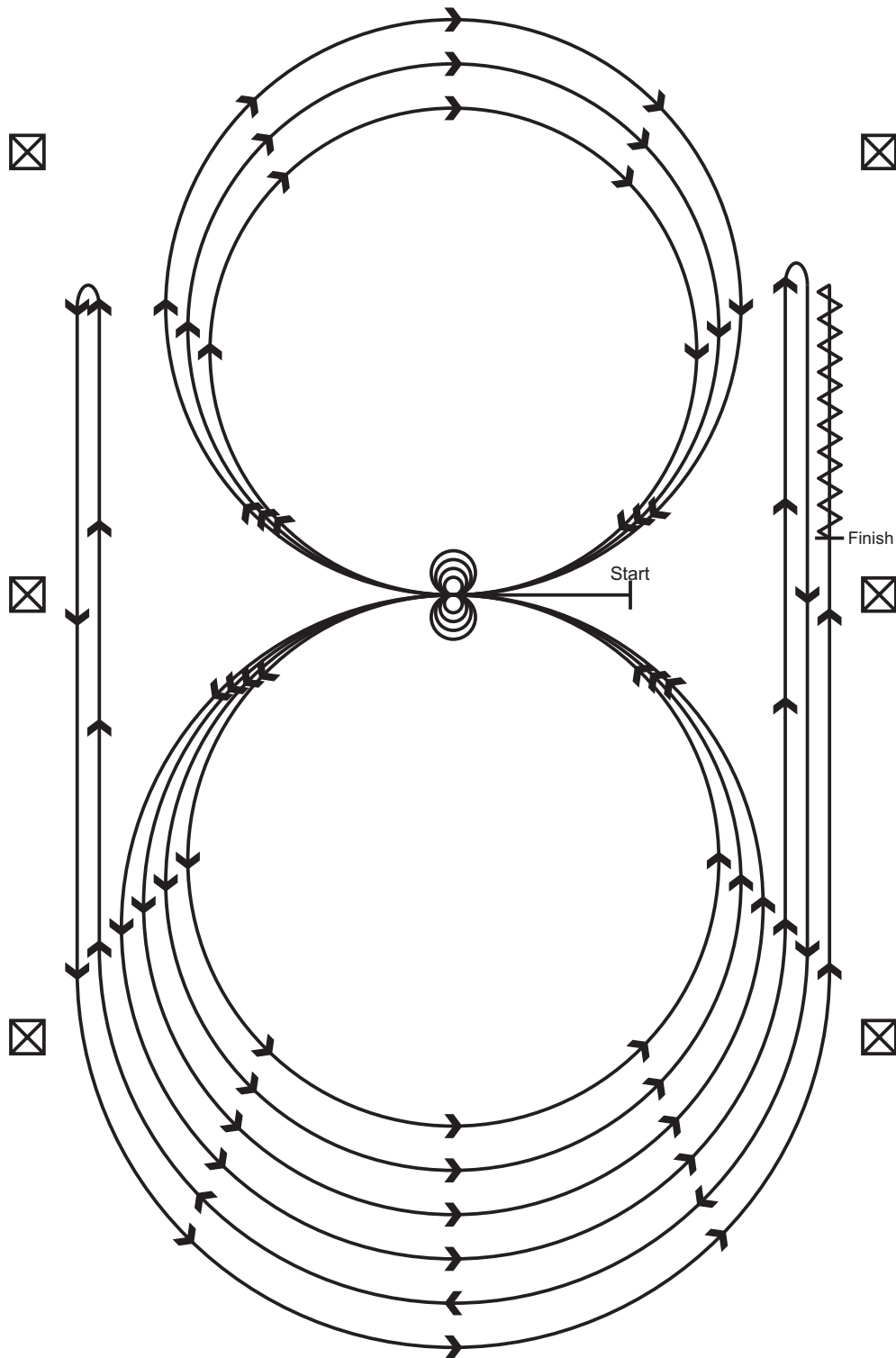
1. Drei Spins nach links; verharren;
2. Drei Spins nach rechts; verharren;
3. Zwei vollständige Zirkel nach rechts, beide Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Mittelpunkt der Bahn;
4. Zwei vollständige Zirkel nach links, beide Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel (einfach oder fliegend) im Mittelpunkt der Bahn;
5. Ein großer Zirkel rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Ein großer Zirkel links, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der linken Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Ein großer Zirkel rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker; anhalten, mindestens sechs Meter von der Bande entfernt; rückwärtsrichten von mindestens drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.

Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

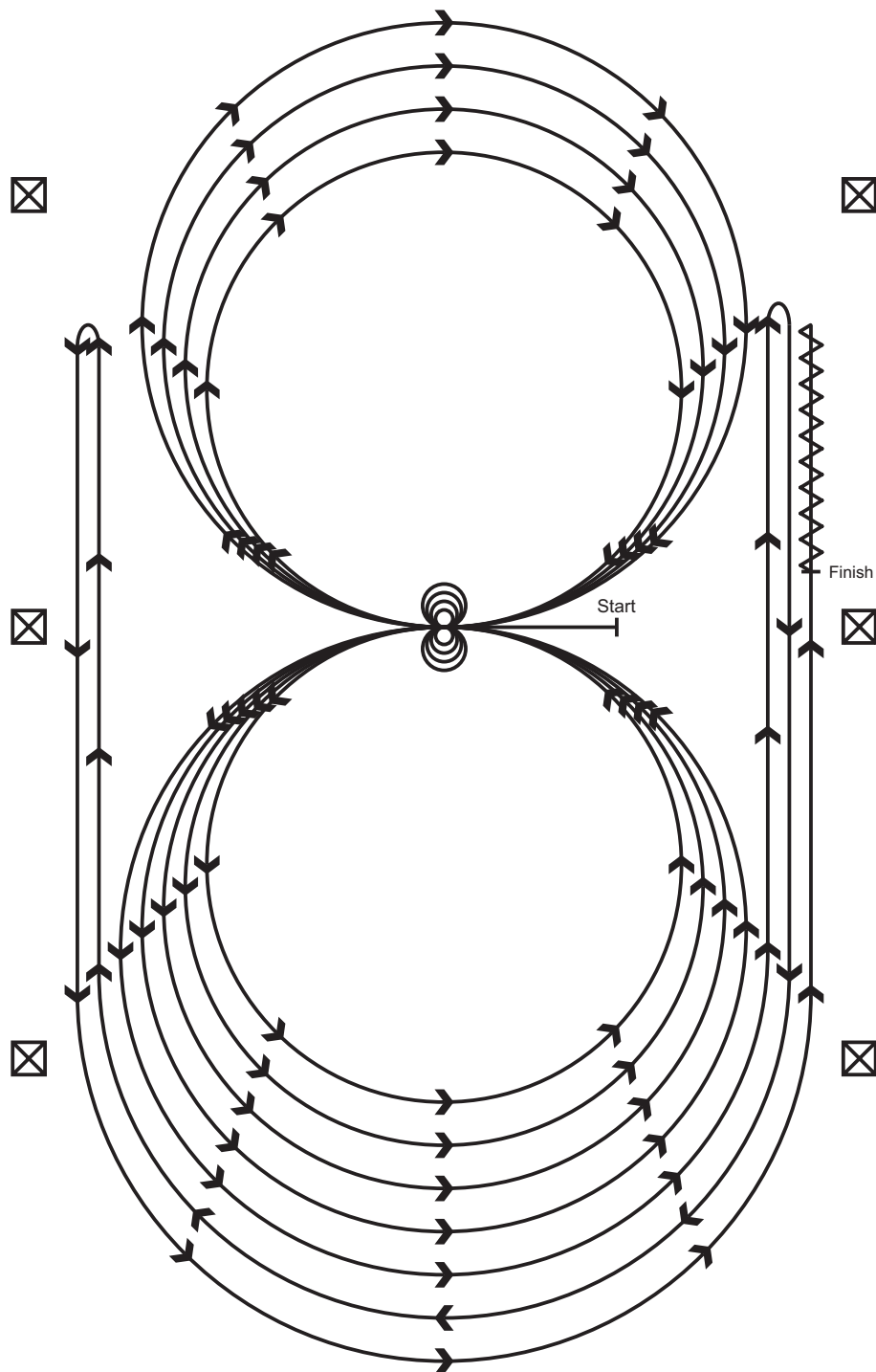
1. Vier Spins nach links; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.

Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Vier Spins nach rechts; verharren;
2. Vier Spins nach links; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel auf der linken Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren.
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker, Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.

Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Drei vollständige Zirkel im Linksgalopp nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Stopp im Mittelpunkt der Bahn; verharren;
2. Vier Spins nach links; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Stopp im Mittelpunkt der Bahn; verharren;
4. Vier Spins nach rechts; verharren;
5. Weiter im Linksgalopp mit einem großen schnellen Zirkel nach links, Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn, dann ein großer schneller Zirkel nach rechts, Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn (Figure 8);
6. Weiter mit einem großen Zirkel nach links, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der rechten Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
8. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der rechten Seite entlang bis hinter den Mittelmarker; sliding stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.