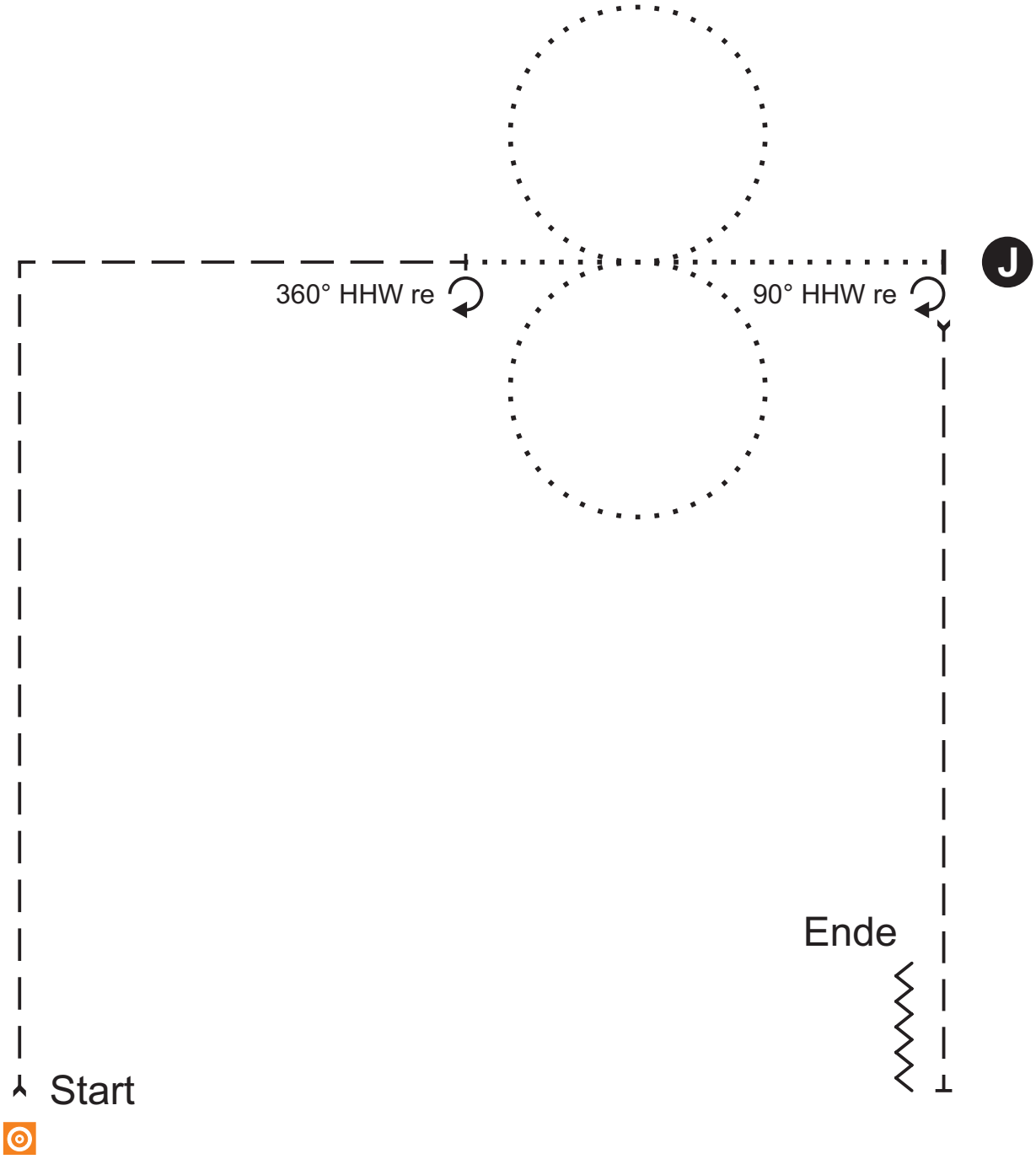
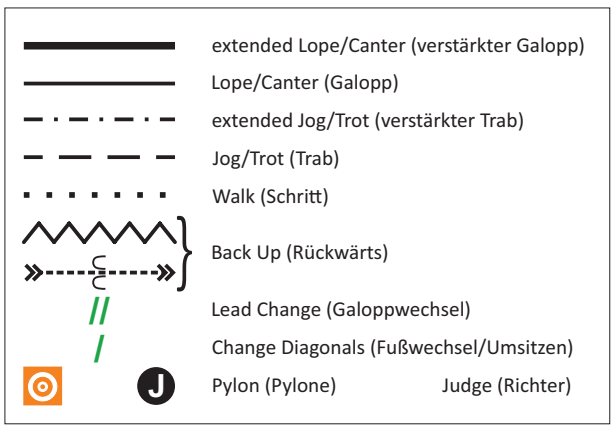
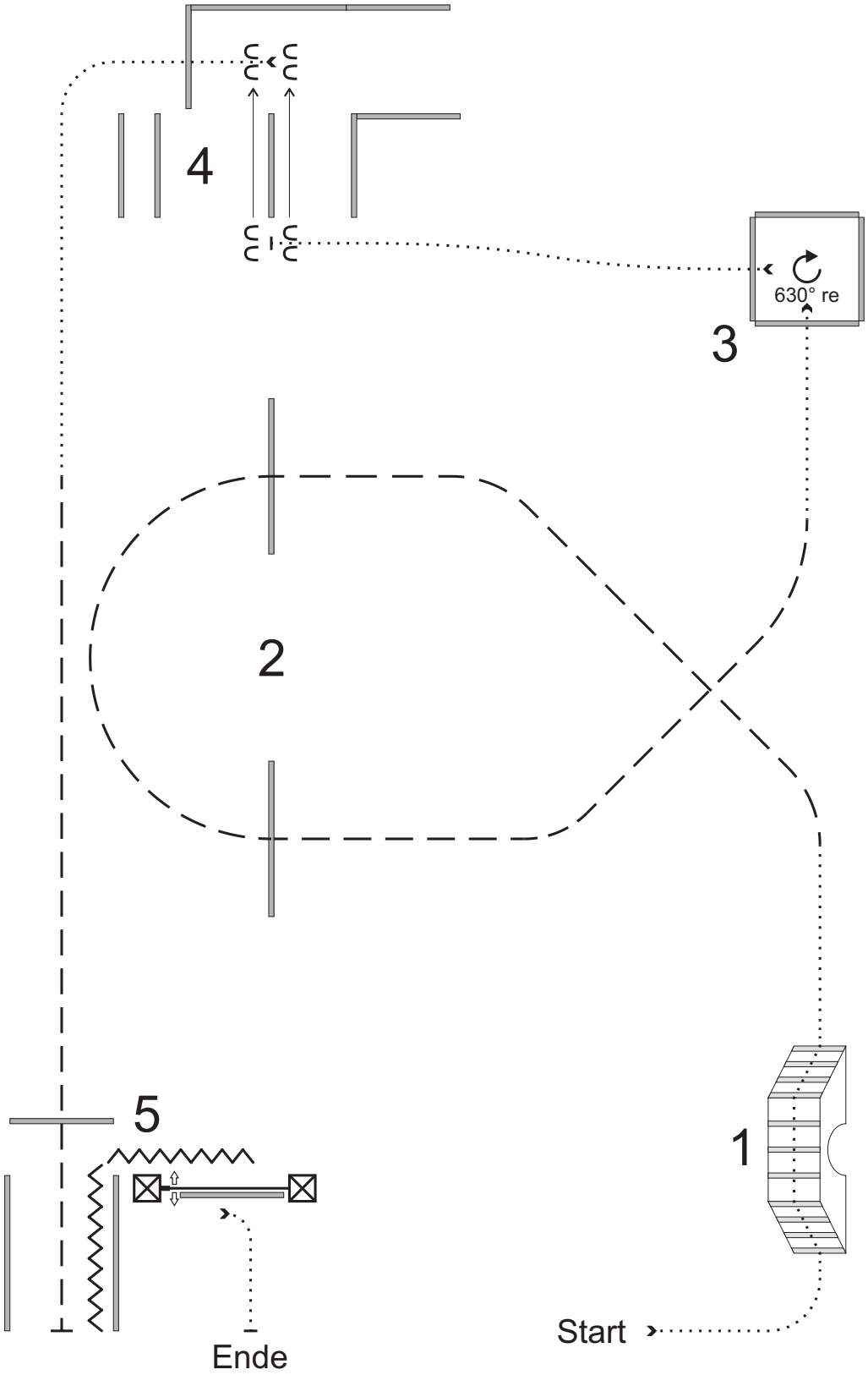
Showmanship at Halter OP



Start vor der Pylone, dann wie gezeichnet:
- Trab mit Ecke, Stopp in der Mitte der kurzen Seite
- 360° HHW (1 Drehung) rechts, Schritt, Schrittvolte links, Schrittvolte rechts, Schritt, Stopp
- **Set-Up, Inspection**
- 90° HHW (¼ Drehung) rechts, Trab, Stopp
- **Fünf** Schritte rückwärts



Trail in Hand OP



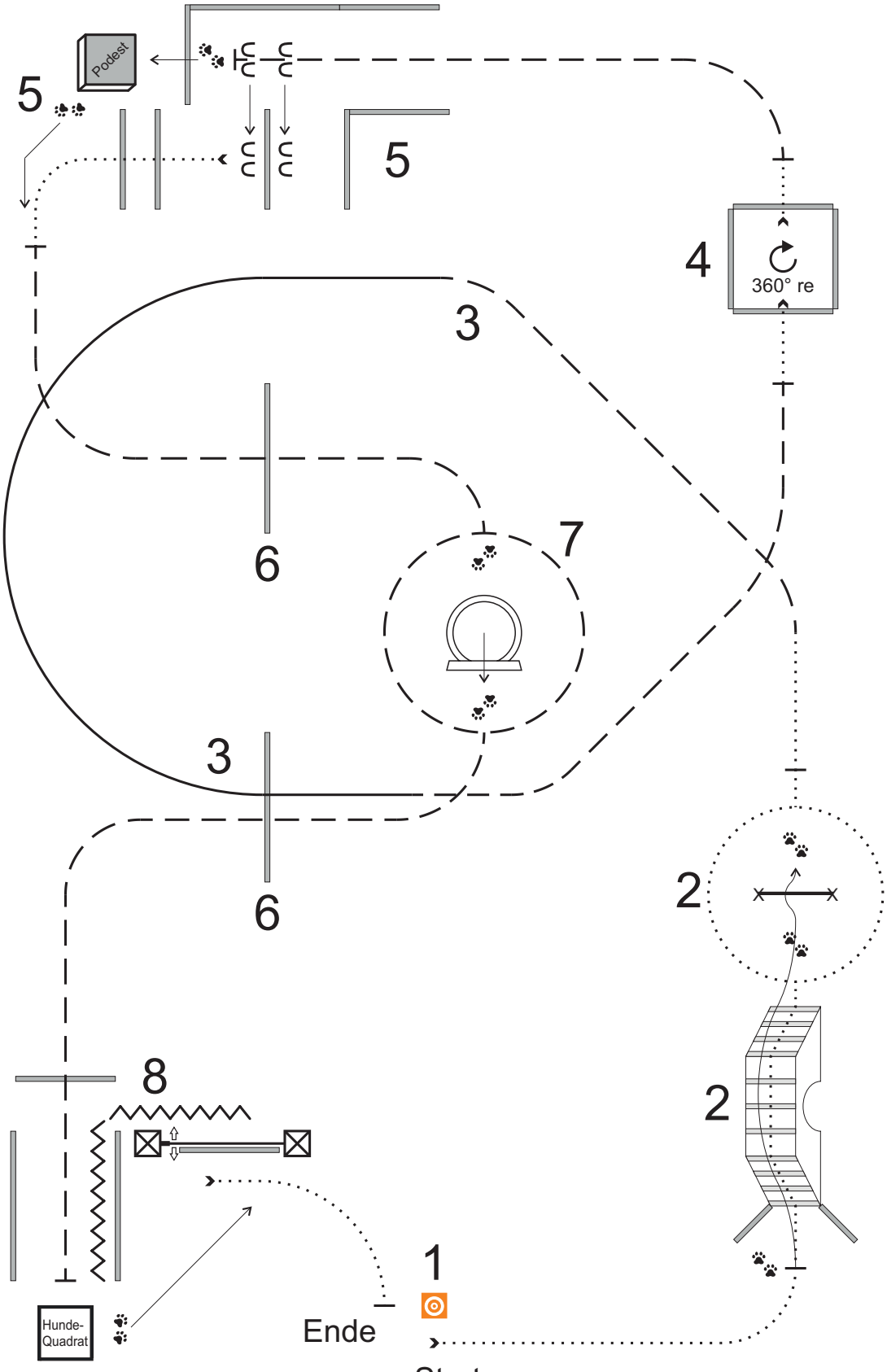
1.) Schritt, Brücke, Schritt
2.) Trab, Trabstangen, Trab
3.) Schritt, Walk-in, 630° (1 ¾) Drehung rechts, Walk-out
4.) Schritt, Stopp, Sidepass rechts, Schrittstange, Schritt
5.) Trab, Trabstange, Stopp, Rückwärts-L,
Tor mit Stange, Schritt, Stopp

© 2024 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim WRR.

Lope/Canter (Galopp)
Jog/Trot (Trab)
Walk (Schritt)
Back Up (Rückwärts)
Pylon (Pylone)

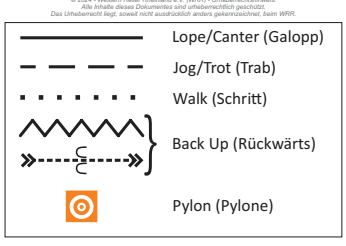
Horse & Dog Trail OP

© 2024 Jutta Brinkhoff ***better.riding ***Westernreiten ***Horse&Dog Trail ***www.better-riding.de

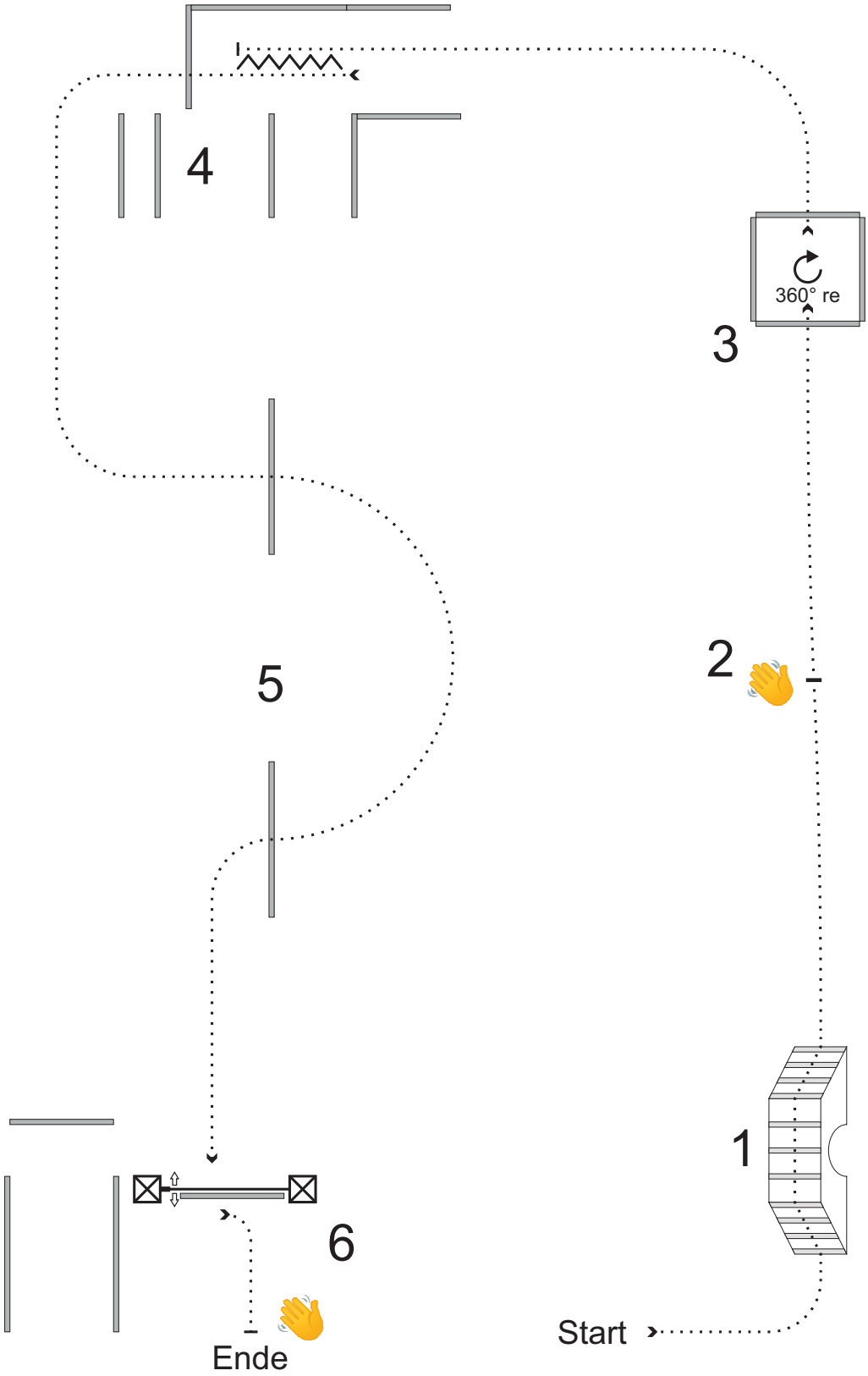


1.) Hund ableinen, Hund bei Fuß
2.) **Brücke & Sprung:** Stopp vor Brücke Hund ablegen - Hund wartet. Reiter überquert Brücke und geht an Sprung vorbei.Hund abrufen - Hund läuft über die Brücke und springt über Hürde.
3.) **Galoppstange :** Mit HbF: Schritt, Trab, Linksgalopp, Galoppstange, L-Galopp, Trab, Stopp.
4.) **Box:** Stopp vor Box. Hund ablegen - Hund wartet.
Reiter arbeitet Hindernis (**360° HHW (1 Drehung) rechts**), walk out, Stopp, Hund abrufen
5.) **Sidepass:** Trab mit HbF in Gasse, Stopp, Hund auf Podest schicken, Hund wartet.
Reiter arbeitet Hinderniss: Sidepass links, Schritt, Schrittstangen, Schritt, Stopp, Hund abrufen.
6.) **Trabstangen :** Mit HbF: Trab über Stangen.
7.) **Reifen:** Hund geht/springt durch Reifen. Reiter links oder rechts vorbei. Weiter wie 6.)
8.) **Rückwärts-L & Tor:** Trab mit HbF. Trabstange, Stopp, Hund in die Box schicken - Hund wartet.
Reiter arbeitet Rückwärts-L und Tor mit Stange, Hund abrufen.
1.) Schritt mit HbF, Stopp, absteigen und Hund anleinen

© 2024 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim WRR.



Kinderführzügeltrail 4-9 Jahre

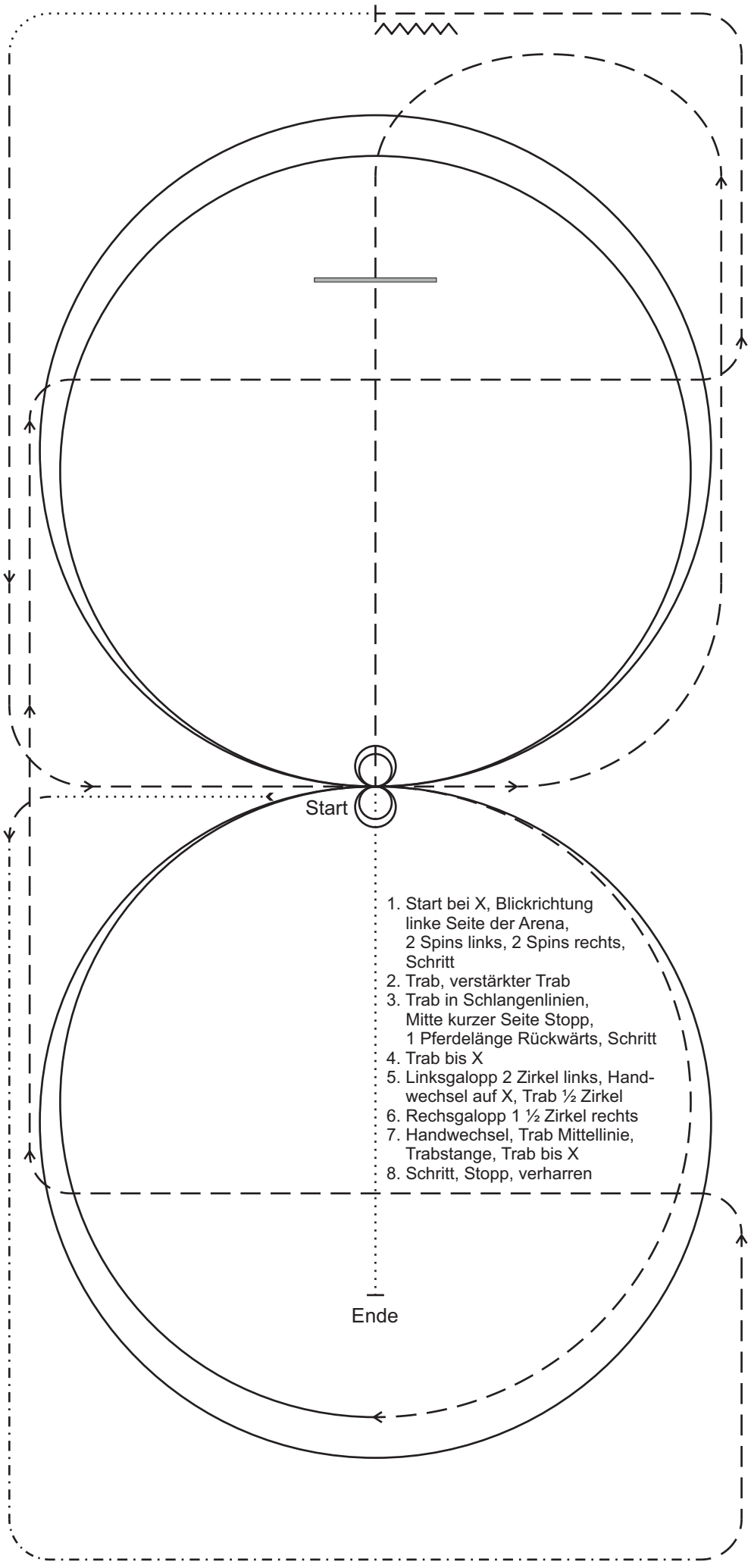


1.) Schritt, Brücke, Schritt
2.) Stopp, der Richterin winken, Schritt
3.) Schritt, Walk-in, 360° Drehung rechts, Walk-out, Schritt
4.) Stopp, 1 Pferdelänge rückwärts,Schrittstange, Schritt
5.) Schritt, Schrittstangen, Schritt
6.) Tor mit Stange, Schritt, Stopp, der Richterin winken

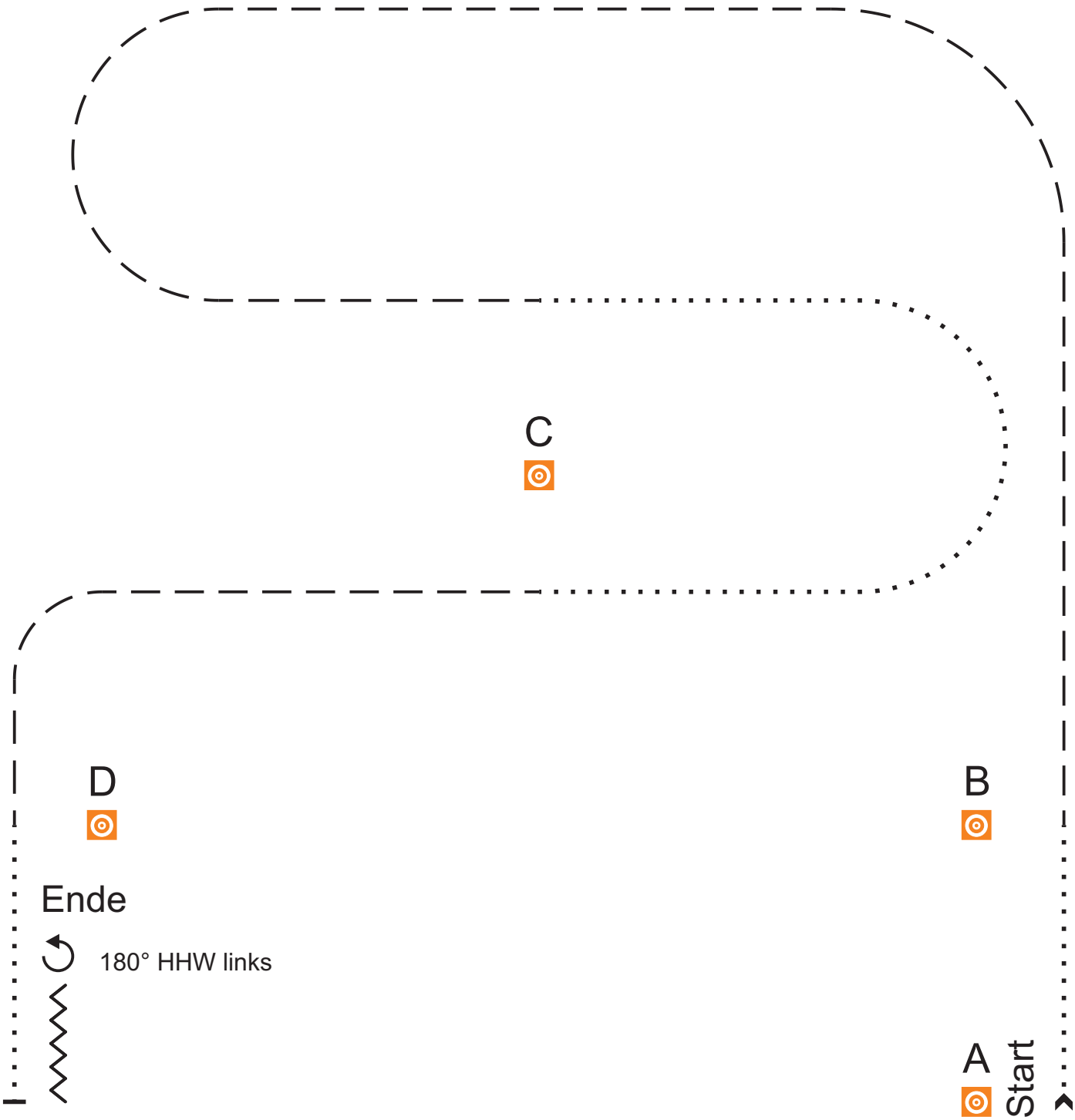
© 2024 - Western Reiter Rheinland e.V. (WRR) - Urheberrechtshinweis:
Alle Inhalte dieses Dokumentes sind urheberrechtlich geschützt.
Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, beim WRR.

Lope/Canter (Galopp)
Jog/Trot (Trab)
Walk (Schritt)
Back Up (Rückwärts)
Pylon (Pylone)

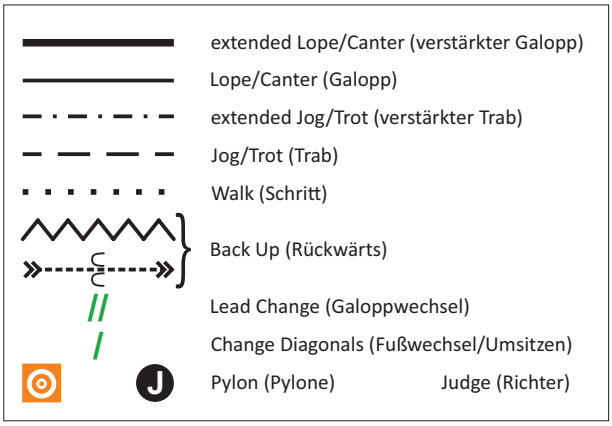
Jungpferde Allround OP (Pattern 2)



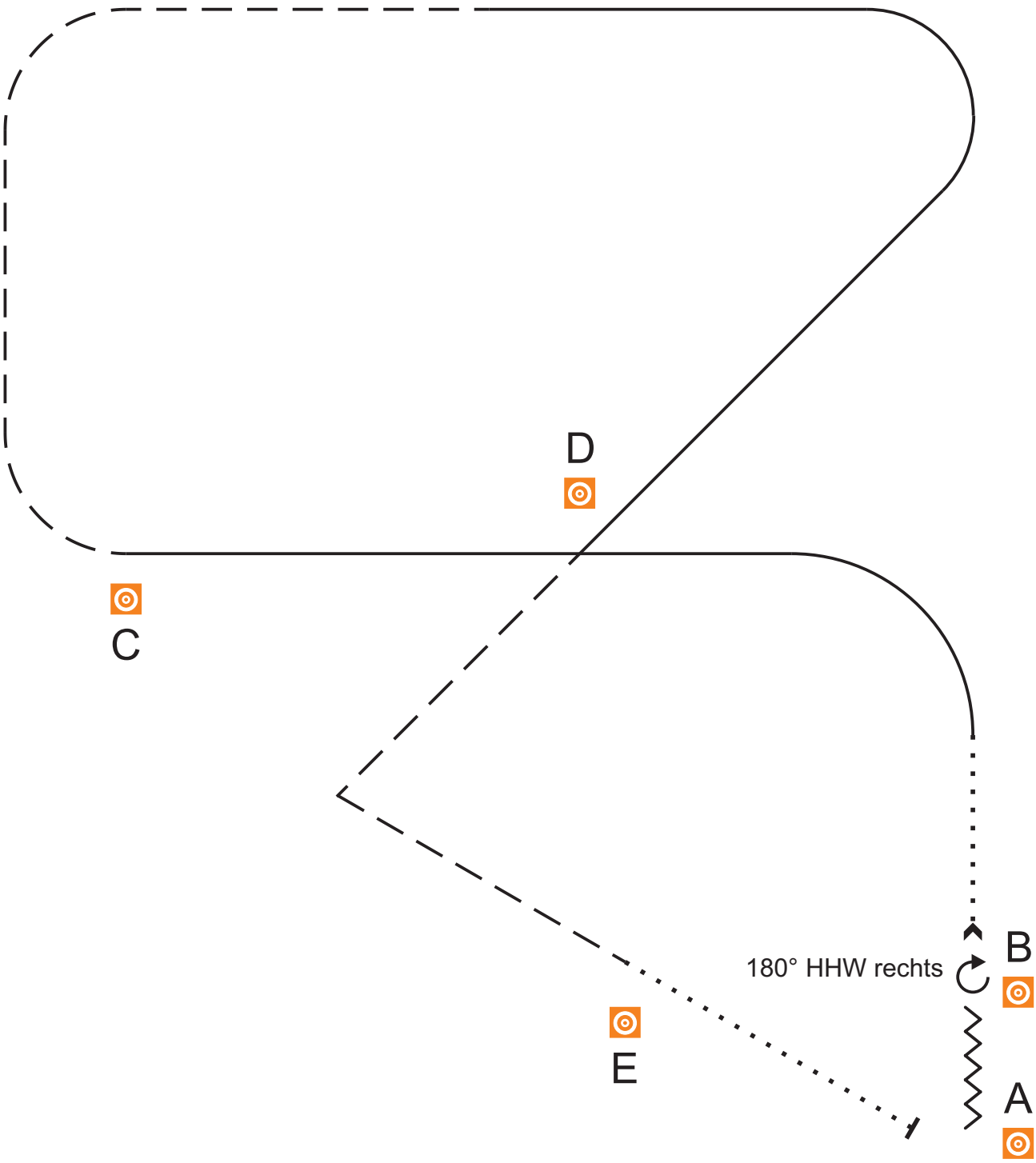
W. Horsemanship FR (LK 5) & Youth



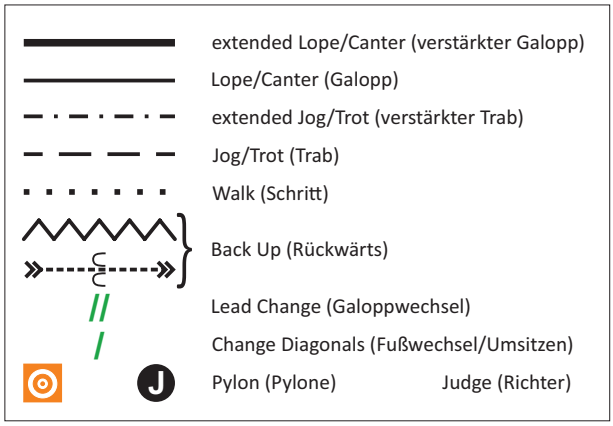
A-B: Schritt
B-C: Trab
C-C: Schritt
C-D: Trab
D-A: Schritt, Stopp, 1 Pferdelänge rückwärts,
180° HHW (½ Drehung) links



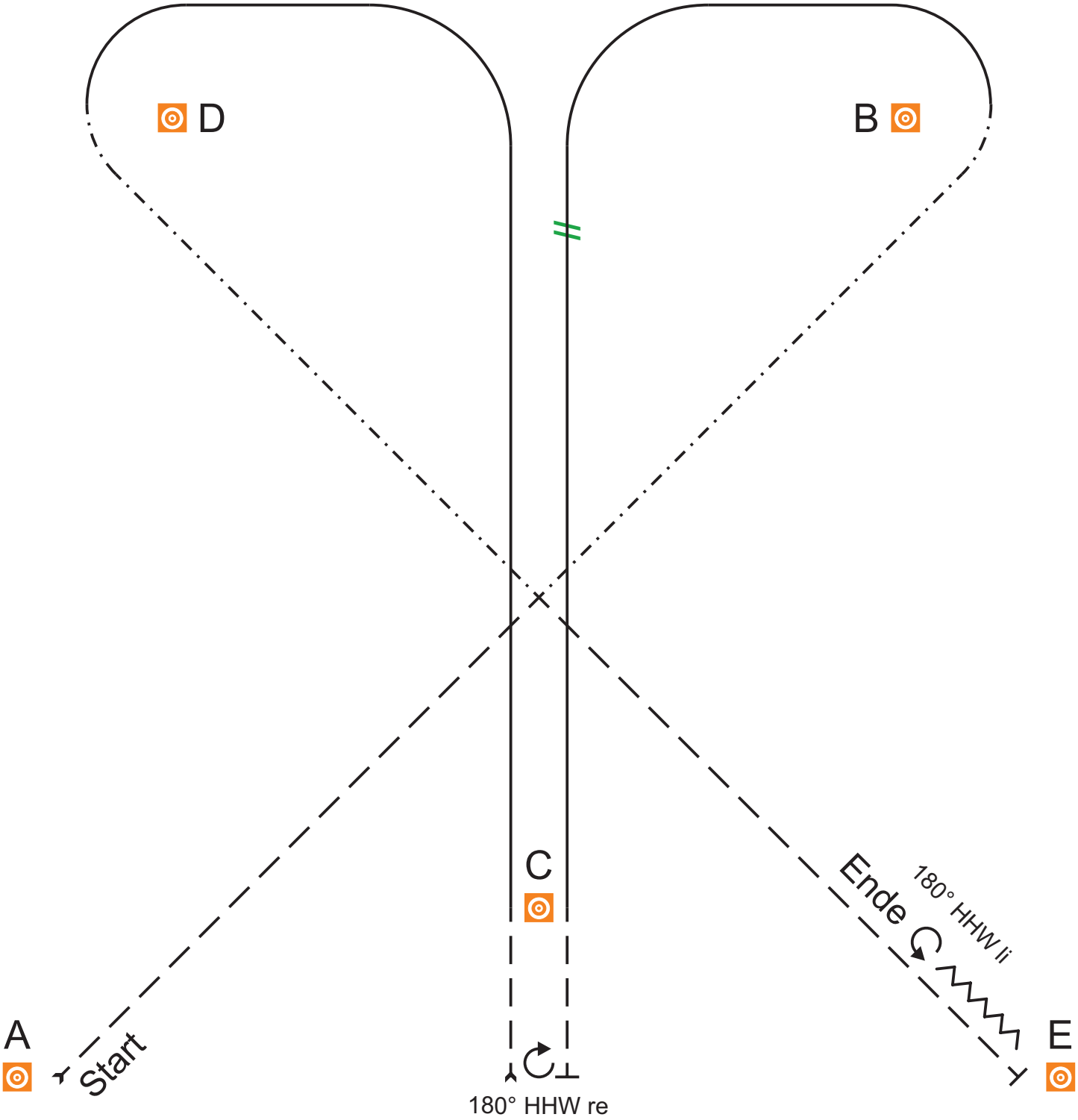
W. Horsemanship LK 4 & Youth



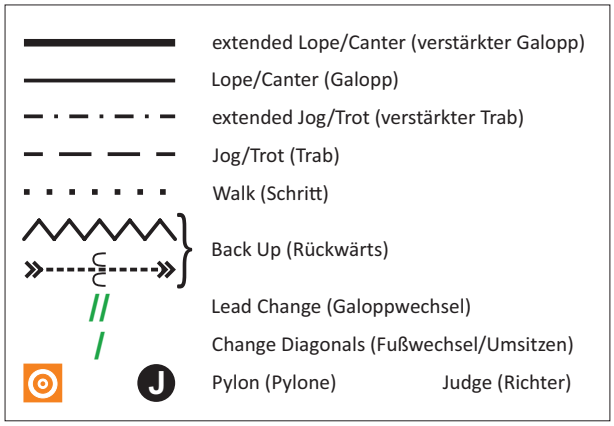
A-B: Rückwärts, Stopp, 180° HHW
(½ Drehung) rechts
B-C: Schritt, Linksgalopp
C-D: Trab, Mitte kurze Seite Rechtsgalopp
D-E: Trab mit Ecke
E-A: Schritt, Stopp



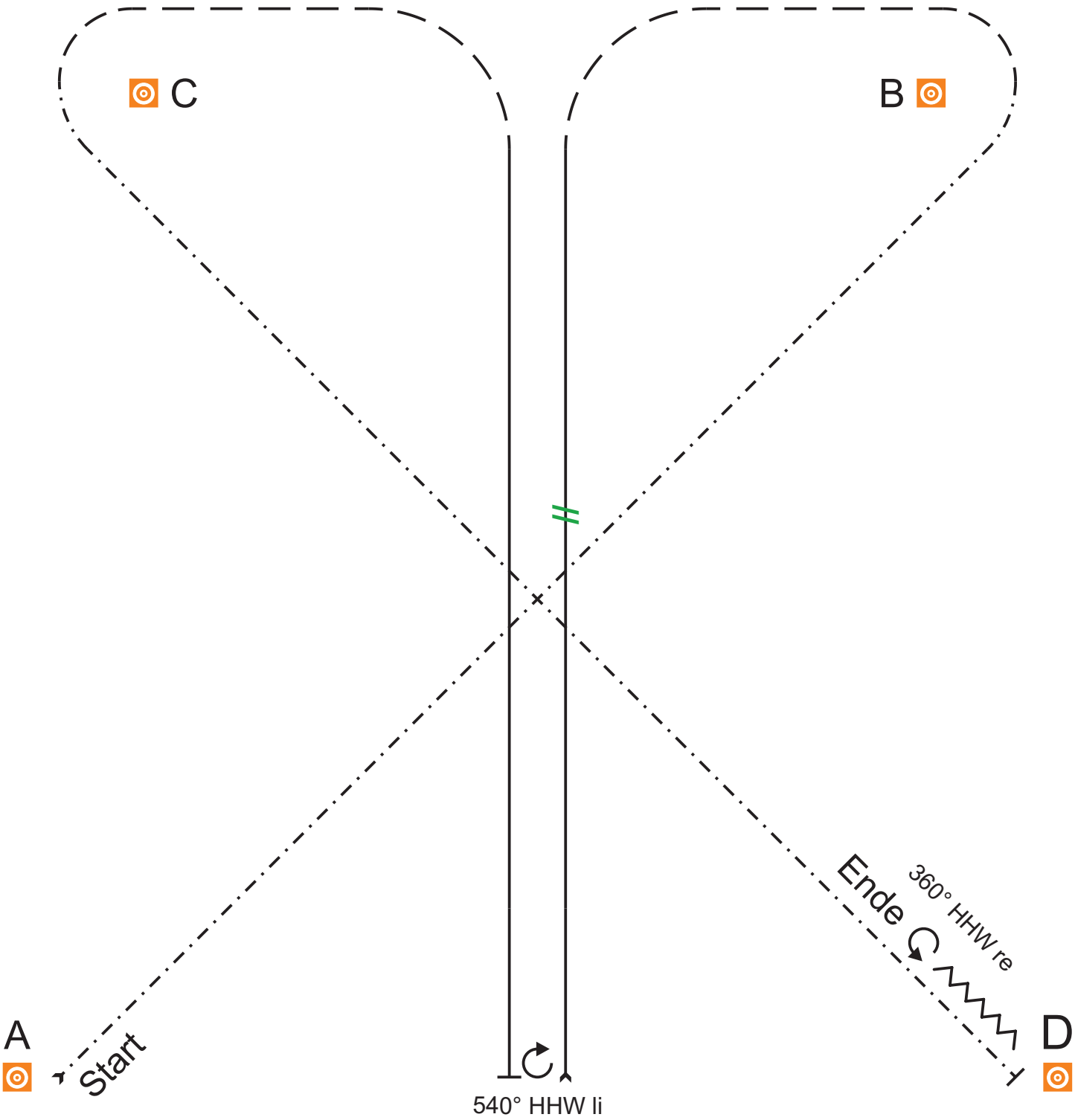
W. Horsemanship LK 3 & Youth



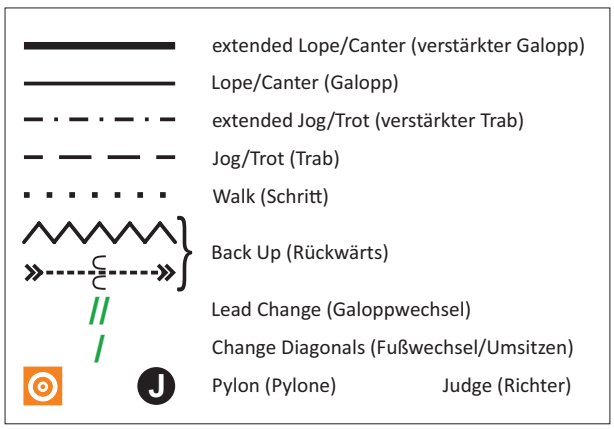
A-X: Trab
X-B: verstärkter Trab
B-C: Linksgalopp,
Galoppwechsel (einfach oder fliegend)
in den Rechtsgalopp
C-E: Trab, Stopp, 180° HHW (½ Drehung)
rechts, Trab bis C
C-D: Linksgalopp
D-X: verstärkter Trab
X-E: Trab, Stopp, 1 Pferdelänge rückwärts,
180° HHW (½ Drehung) links



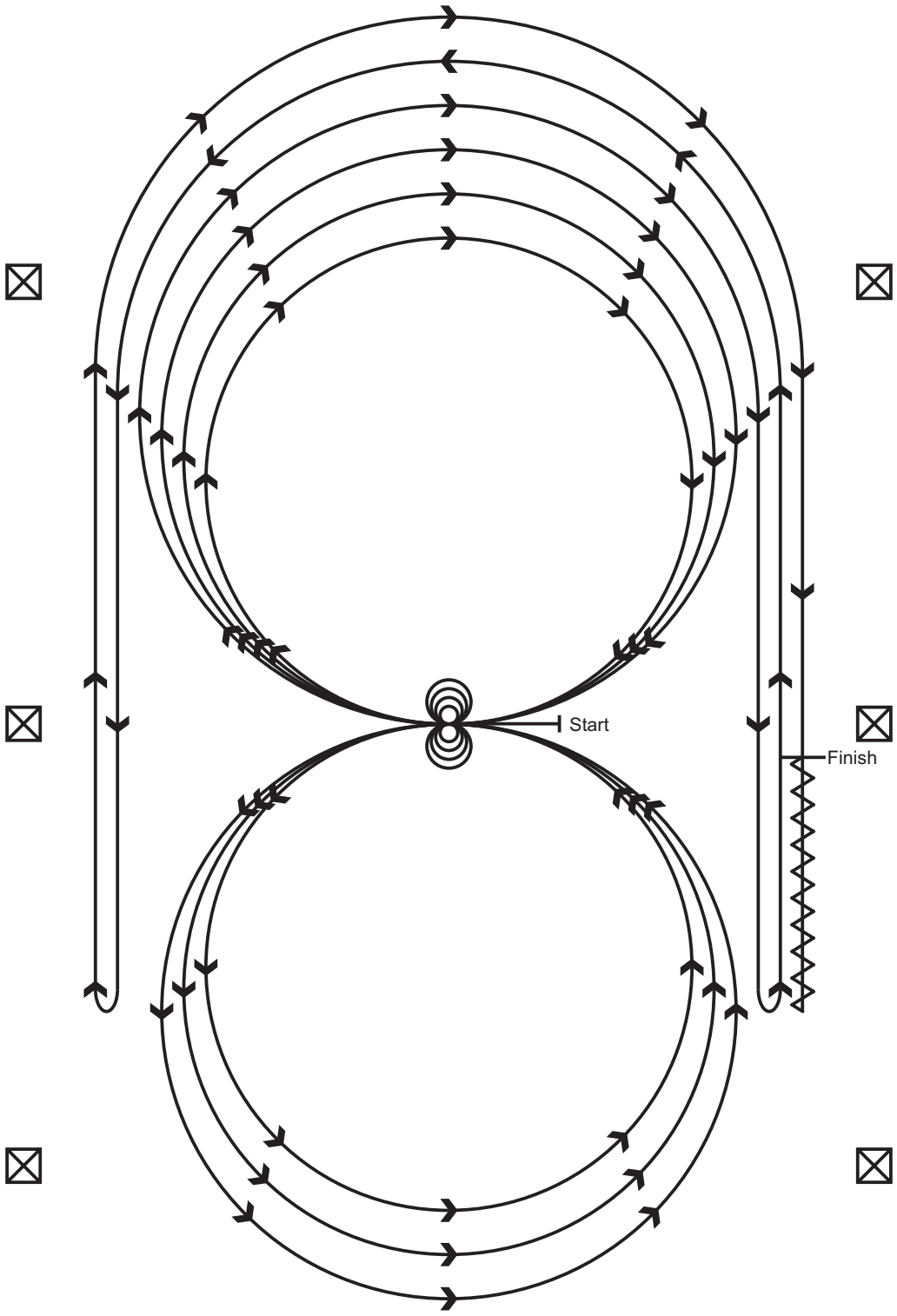
W. Horsemanship LK 1&2 & Youth



A-B: verstärkter Trab
B-D: Trab, Linkssgalopp,
Galoppwechsel (einfach oder fliegend)
in den Rechtsgalopp, Stopp,
540° HHW (1½ Drehung) links
A-C: Rechtsgalopp, Trab
C-D: verstärkter Trab, Stopp,
1 Pferdelänge rückwärts,
360° HHW (1 Drehung) rechts



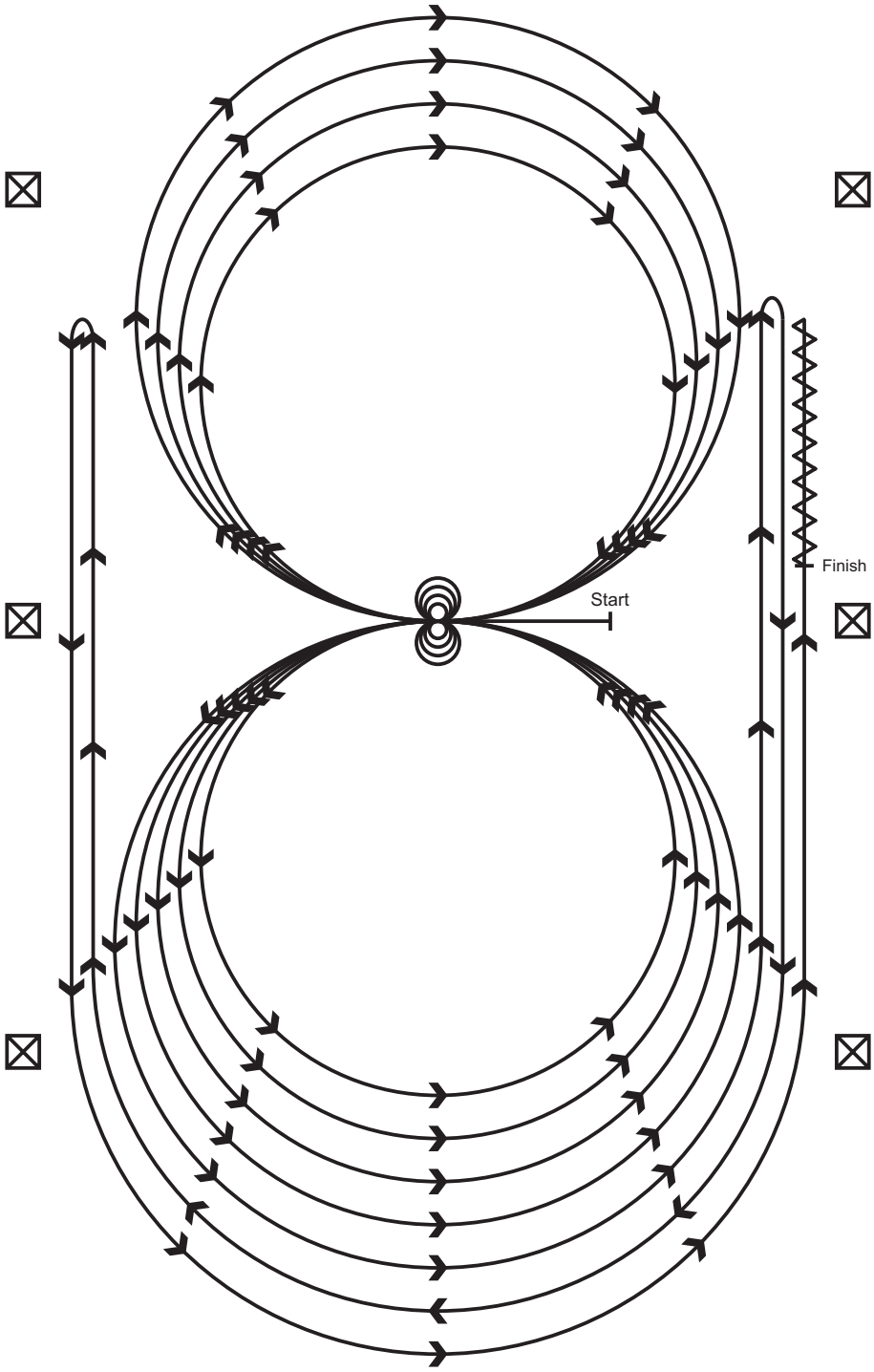
Reining LK 4&3 (& Youth) Class-in-Class (Pattern 8)



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.
Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Vier Spins nach links; verharren;
2. Vier Spins nach rechts; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen Zirkel auf der rechten Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der rechten Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittel-marker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; ver-harren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Reining LK 1&2 (& Youth) (Pattern 5)



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen.
Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande, stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Drei vollständige Zirkel im Linksgalopp nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Stopp im Mittelpunkt der Bahn; verharren;
2. Vier Spins nach links; verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Stopp im Mittelpunkt der Bahn; verharren;
4. Vier Spins nach rechts; verharren;
5. Weiter im Linksgalopp mit einem großen schnellen Zirkel nach links, Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn, dann ein großer schneller Zirkel nach rechts, Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn (Figure 8);
6. Weiter mit einem großen Zirkel nach links, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der rechten Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; kein Verharren;
8. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der linken Hand; der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der rechten Seite entlang bis hinter den Mittelmarker; sliding stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern; verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.